

Nom:

Data



PROGRAMACIÓ AMB SCRATCH

Explicant històries 2: Check list



- ☐ Els objectes es mouen per la pantalla.
- ☐ He aconseguit "enviar" objectes i que surtin a la pantalla.
- ☐ He posat música al projecte.
- ☐ He posat altres Sprites que no estaven a la proposta. (de la biblioteca de Scratch)
- ☐ He posat altres Sprites que no estaven a la proposta (d'internet i lliure de drets)
- ☐ Hi ha 2 escenaris.
- ☐ Hi ha més de 2 escenaris.
- ☐ He fet que el canvi d'escenari es faci a través de "Enviar" i "recibir" (EXTRA)
- ☐ Li he canviat els vestits o avatars als meus personatges. (EXTRA)
- ☐ He dibuixat un vestit (disfressa/avatar) nou (EXTRA)
- ☐ He aconseguit que el personatge es deixi de moure en el canvi d'escenari (EXTRA)
- ☐ He aconseguit que el nou avatar/vestit/disfressa es mogui per la pantalla programant-lo (EXTRA)
- ☐ He afegit coses noves que no estan explicades.