



UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR "SAN ANDRÉS QUITUMBE"
EDUCAMOS CON VALORES HUMANOS, CRISTIANOS Y FRANCISCANOS
AÑO LECTIVO 2021-2022



"Donde hay caridad y sabiduría, no hay temor ni ignorancia." San Francisco de Asís

INDICACIONES GENERALES:

1. La actividad dura 60 minutos.
2. Lea detenidamente el ítem.
3. Observe muy bien las actividades para que tenga éxito en la realización.
4. Queridas/os estudiantes este es un instrumento de evaluación, para medir los logros de aprendizajes obtenidos en su grado, desarrolle sola/o, con serenidad y confianza en sí misma/o.

LOS JUEGOS Y LA GIMNASIA GRAN COMBINACIÓN.



b) Observe los siguientes video y documento.

<https://youtu.be/S2ATJt4R1nk>

<https://drive.google.com/file/d/1cdGzlqyOVgoiLUFKqkyz4DNwpaDezhBU/view?usp=ssharing>

REFLEXIONE

EL JUEGO

DEFINICIÓN

El juego es un conjunto de actividades dialécticas, donde se ponen en manifiesto las experiencias, vivencias y conocimientos de cada uno de las personas, para generar la creatividad, recreación e imaginación que contribuye a la formación integral del ser humano.

CARACTERÍSTICAS

- El juego es divertido, motivante, intrínseco, depende mucho de la persona quien lo dirige y en el ambiente que se encuentra.
- El juego es voluntario y espontáneo no es obligatorio, simplemente elegido por el que lo práctica.
- El juego no tiene metas o finalidades extrínsecas, de hecho, es más un regocijo de medios que un esfuerzo destinado a algún fin en particular.

JUEGOS TRADICIONALES

Podemos afirmar que los juegos tradicionales son costumbres de un pueblo que se transmite por generaciones, que sigue las ideas normas y costumbres del pasado son muy exquisitos recreativos aplicables para todas las edades sin discriminación de género.

JUEGOS POPULARES

Los juegos populares son propios de nuestra cultura que se practicaron hace muchos años atrás, adaptados al modo de vida de las sociedades, que han sido muy divulgados y practicados en su época, y que en nuestros días todavía se los recuerdan, por su gracia o por que las personas aún sienten gran aprecio por ellos.

COMPLETAMIENTO.

En los siguientes párrafos, analice las opciones de respuesta y escoja la correcta para completarla.

1.- El es un conjunto de actividades dialécticas, donde se ponen en manifiesto las experiencias, vivencias y conocimientos de cada uno de las, para generar la creatividad, recreación e que contribuye a la formación integral del ser humano.

- A. Arte – artesanías -imaginación.
- B. Deporte– actividades – imaginación.
- C. Juego – personas – imaginación.
- D. Gobierno – personas – imaginación.

A	B	C	D

2.- El es voluntario y no es obligatorio, simplemente por el que lo práctica.

- A. Fútbol – divertido – fuerte.
- B. Baloncesto – hermoso – lo mejor.
- C. Deporte – sano – divertido.
- D. Juego – espontaneo -elegido.

A	B	C	D

3.-Podemos que los juegos tradicionales son de un pueblo que se trasmite por generaciones, que sigue las ideas normas y costumbres del pasado son muy exquisitos aplicables para todas las edades sin discriminación de género.

- A. Afirmar – costumbres – recreativos.
- B. Saber – antiguos – divertidos.
- C. Reconocer – legendarios – fáciles.
- D. Encontrar – creencias – antiguos.

A	B	C	D

4.- La es un deporte en el que se ejecutan de ejercicios físicos que requieren fuerza, flexibilidad y

- A. Gimnasia – secuencias – agilidad.
- B. Jabalina – lanzamientos – elasticidad.
- C. Gimnasia – secuencias – elasticidad.
- D. Natación- movimientos – estiramiento.

A	B	C	D

5.- Los tipos de Gimnasia son: general, , rítmica , , acrobática, trampolín.

- A. Equilibrio – Piso.
- B. Piso – Anaeróbica.
- C. Cinta – Caballete.
- D. Artística – Aeróbica.

A	B	C	D

6.- La Gimnasia en la antigua

- A. Creció – Babilonia.
- B. Nació – Roma.
- C. Nació – Grecia.
- D. Nació – Mesopotamia.

A	B	C	D

7.- La gimnasia es una disciplina que combina elementos de ballet, gimnasia y

- A. Rítmica – deportiva -danza.
- B. Acrobática – deportiva – fuerza.
- C. Aeróbica – deportiva - flexibilidad.
- D. Artística – deportiva – danza.

A	B	C	D

8.- En la Gimnasia Rítmica se usa diversos aparatos como la, el aro, la pelota, las y la cinta.

- A. Maza – maracas.
- B. Cuerda – mazas.
- C. Cuerda – licras.
- D. Cuerda – zapatillas.

A	B	C	D

REFLEXIONAR

9.- ¿Qué formas de juego aprendiste en este tiempo?

10.- ¿Qué es lo que más extrañaste en la práctica de la Gimnasia?