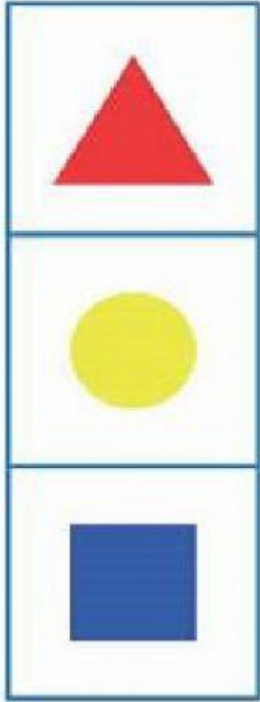




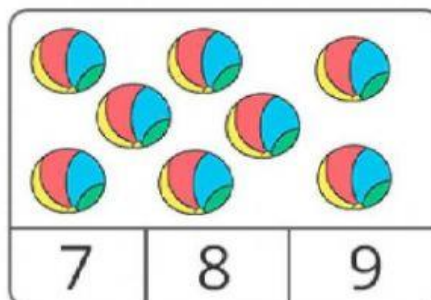
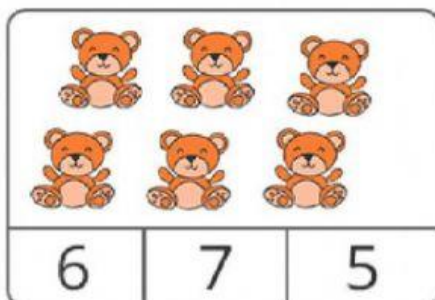
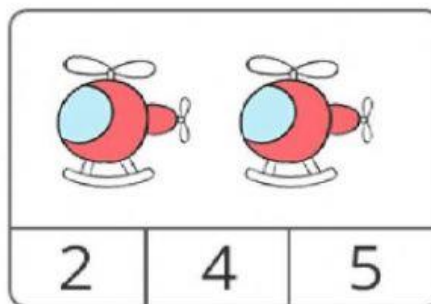
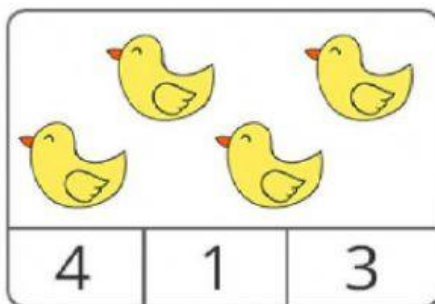
Nombre: _____

ÁREA: MATEMÁTICAS

1.- Une cada con objeto con la figura geométrica



2.- Cuenta los elementos y marca el número





3.- Arrastra a cada cerdito a su casa según su tamaño.



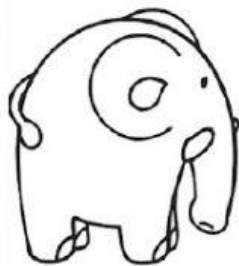
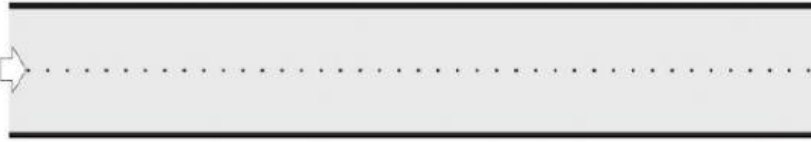
MATERIA: LENGUAJE

ACTIVIDAD#1

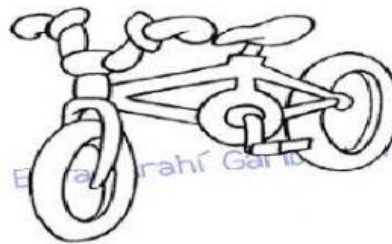
4.- Selecciona el oso que está encima de la silla.



5.- Ayuda al conejo y al elefante a llegar a su comida

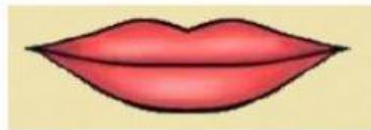
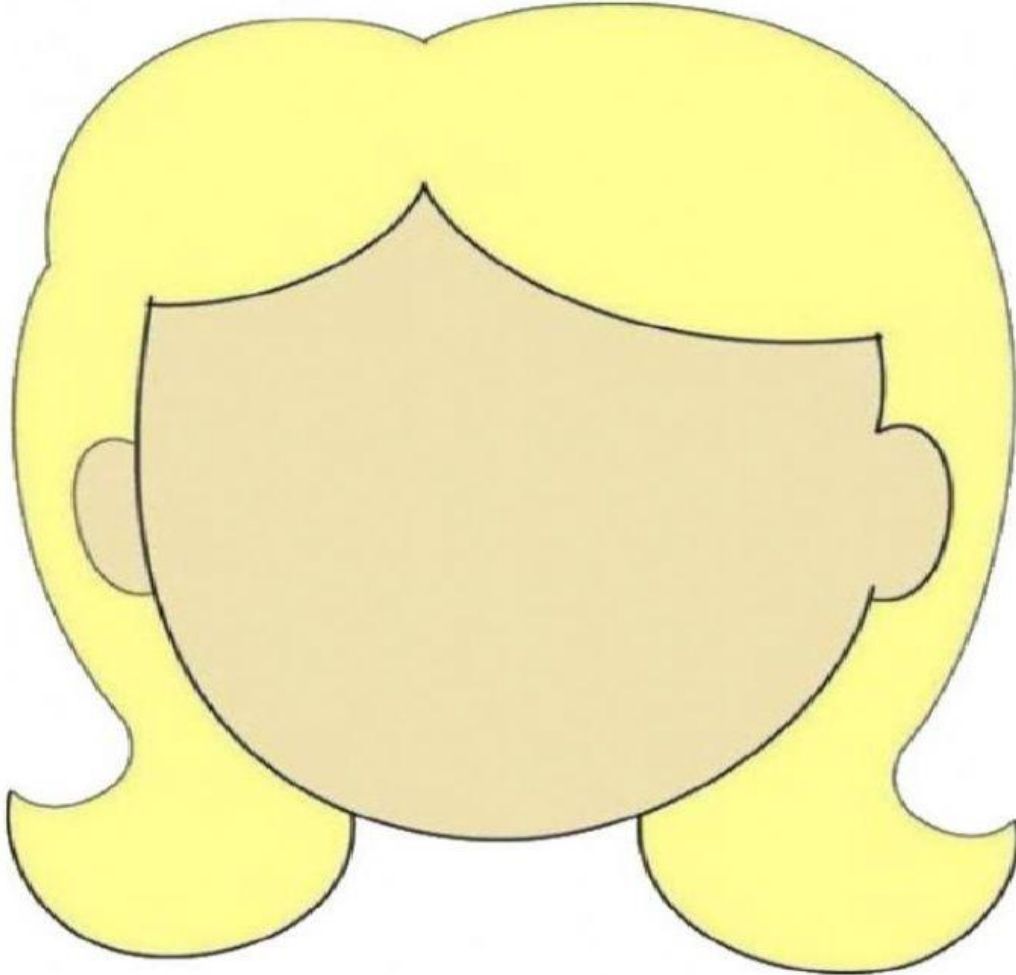


6.- Selecciona los animales que se encuentran en la imagen.



ACTIVIDAD#1

7.-Coloca en su lugar las partes de la cara.



MATERIA: ARTE

ACTIVIDAD # 1

8.-Dibuja las líneas del cabello

