

Nombre: _____ Grado: _____

Profesor: Adriana Alvarado T. Fecha: _____

CIERRE DE 2° PARCIAL 2° QUIMESTRE
LENGUA Y LITERATURA



Mueve la sílaba tónica a la columna verde y las átonas a la columna azul.

	Tónica	Átona
Ba-ra-to	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Car-tel	<input type="text"/>	<input type="text"/>
A-mi-go	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lá-pi-ces	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Son-ri-sa	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bro-ma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

 Separa en sílabas las palabras, indica si es **monosílaba**, **bisílaba**, **trisílaba** o **polisílaba**. (cuidado hay trampas) 

1. mariposa	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2. sal	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3. marcador	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4. ciudad	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5. cuaderno	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6. computadora	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7. por	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8. suma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Marca la sílaba tónica de cada palabra e indica después si es aguda, llana o esdrújula.

DRA - GÓN

A

L

E

SÍ - LA - BA

A

L

E

MU - ÑE - CO

A

L

E

CRE - MA

A

L

E

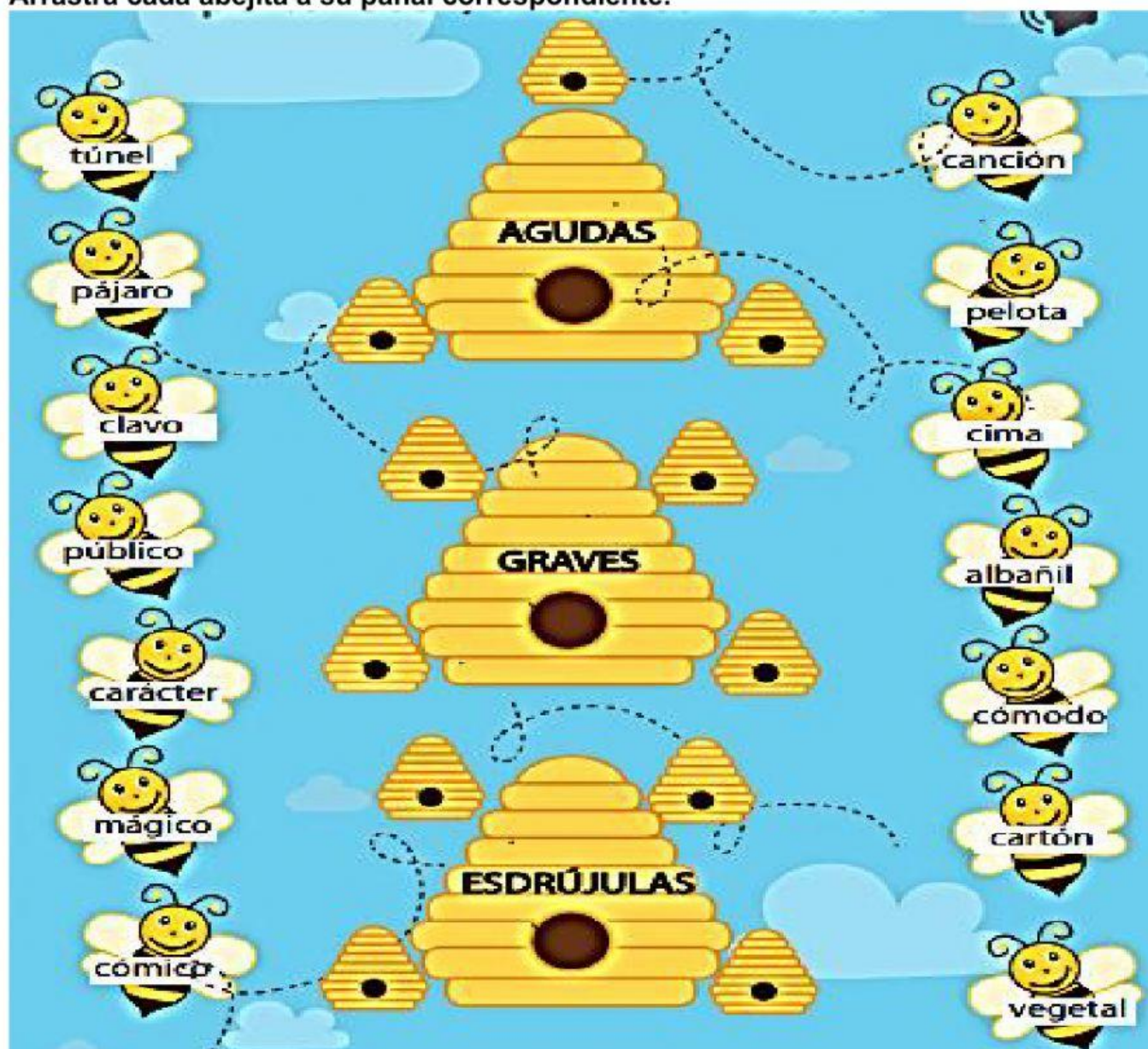
PRÍN - CI - PE

A

L

E

Arrastra cada abejita a su panal correspondiente.



Escoge y arrastra la imagen que falta para formar una palabra compuesta.



+



=



camaleón



+



=



ciempiés



+



=



rompecabeza



+



=



paraguas



+



=



baloncesto

