

**UNIDAD EDUCATIVA PARTICULAR**  
**“Master Zoila”**

Nombre: \_\_\_\_\_ Grado: \_\_\_\_\_

Profesor: Adriana Alvarado T. Fecha: \_\_\_\_\_

**CIERRE DE 2° PARCIAL 2° QUIMESTRE**  
**LENGUA Y LITERATURA**

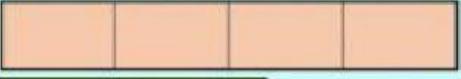
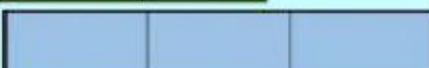
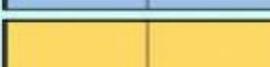
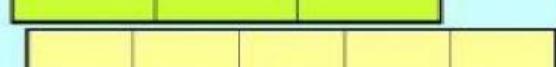
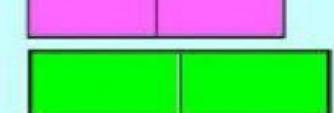


Mueve la sílaba tónica a la columna **verde** y las átonas a la columna **azul**.

	Tónica
Ba-ra-to	<input type="text"/>
Car-tel	<input type="text"/>
A-mi-go	<input type="text"/>
Lá-pi-ces	<input type="text"/>
Son-ri-sa	<input type="text"/>
Bro-ma	<input type="text"/>

Átona	
<input type="text"/>	<input type="text"/>

 Separa en sílabas las palabras, indica si es **monosílaba**, **bisílaba**, **trisílaba** o **polisílaba**. (cuidado hay trampas) 

1. mariposa		<input type="text"/>
2. sal		<input type="text"/>
3. marcador		<input type="text"/>
4. ciudad		<input type="text"/>
5. cuaderno		<input type="text"/>
6. computadora		<input type="text"/>
7. por		<input type="text"/>
8. suma		<input type="text"/>

Marca la sílaba tónica de cada palabra e indica después si es aguda, llana o esdrújula.

DRA - GÓN

A

L

E

SÍ - LA - BA

A

L

E

MU - ÑE - CO

A

L

E

CRE - MA

A

L

E

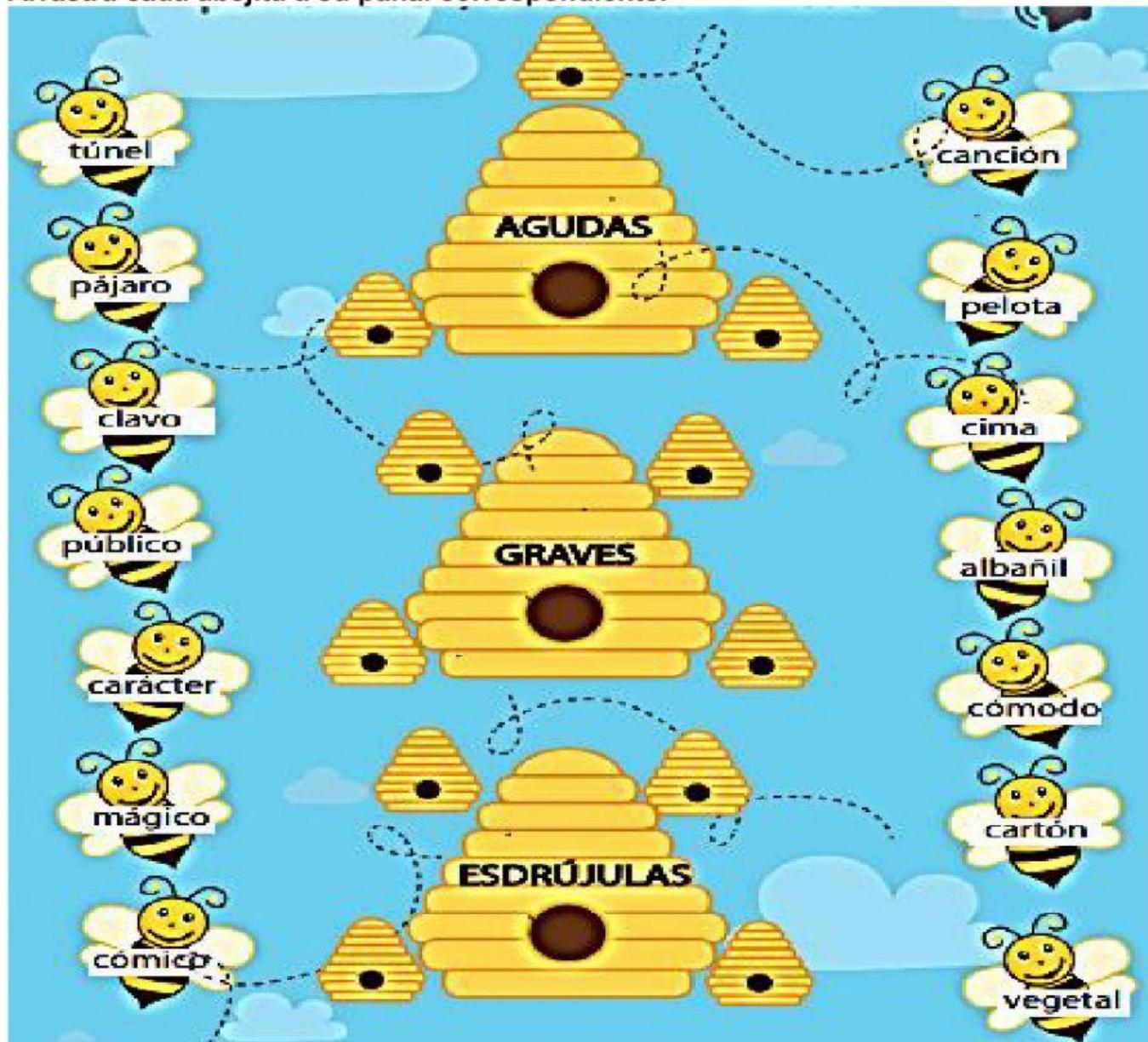
PRÍN - CI - PE

A

L

E

Arrastra cada abejita a su panal correspondiente.



Escoge y arrastra la imagen que falta para formar una palabra compuesta.



+

=

camaleón



+

=

ciempiés



100

+

=

rompecabeza



+

=

paraguas



+

=

baloncesto

