

### Πίνακες: Ερωτήσεις Σωστού – Λάθους

Το υλικό αντλήθηκε από την ιστοσελίδα του 2<sup>ου</sup> ΓΕΛ Γέρακα Αττικής (<http://2lyk-gerak.att.sch.gr/aepp/true-false-9.htm>)

| Μονοδιάστατοι πίνακες                                                                                                                    |                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| Η δήλωση των πινάκων που χρησιμοποιούνται σε ένα πρόγραμμα είναι υποχρεωτική.                                                            | <input type="text"/> |
| Τα στοιχεία ενός πίνακα πρέπει να είναι του ιδίου τύπου.                                                                                 | <input type="text"/> |
| Όλοι οι πίνακες δηλώνονται στο τμήμα δήλωσης μεταβλητών του προγράμματος.                                                                | <input type="text"/> |
| Ο δείκτης ενός μονοδιάστατου πίνακα πρέπει να είναι πάντα 1.                                                                             | <input type="text"/> |
| Πότε πρέπει να χρησιμοποιούνται πίνακες                                                                                                  |                      |
| Σε ένα μεγάλο και σύνθετο πρόγραμμα, η άσκοπη χρήση μεγάλων πινάκων μπορεί να οδηγήσει ακόμη και σε αδυναμία εκτέλεσης του προγράμματος. | <input type="text"/> |
| Οι πίνακες πρέπει να χρησιμοποιούνται πάντα όταν αυτό είναι δυνατό.                                                                      | <input type="text"/> |
| Η χρήση των πινάκων σε ένα πρόγραμμα αυξάνει την απαιτούμενη μνήμη.                                                                      | <input type="text"/> |
| Τυπικές επεξεργασίες πινάκων                                                                                                             |                      |
| Για την ταξινόμηση ενός πίνακα 100 στοιχείων μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία μέθοδος.                                                  | <input type="text"/> |
| Η ταξινόμηση των στοιχείων ενός πίνακα πρέπει να γίνεται πάντα πριν από την αναζήτηση.                                                   | <input type="text"/> |
| Η δυαδική αναζήτηση είναι πάντα ο καλύτερος τρόπος αναζήτησης                                                                            | <input type="text"/> |