แบบทดสอบเก็บคะแนน ครั้งที่ 1
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

ชื่อ – สกุล นักเรียน..... เลขที่ ..... ชั้น ป.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว ตัวอย่าง ตอบ ก ,ข ,ค

1. การเขียนโปรแกรมคำสั่งลูป ต้องการให้โปรแกรมทำอะไร
   - ก. ทำงานซ้ำ
   - ข. เริ่มทำงาน
   - ค. ทำงานเพียงครั้งเดียว

   ใส่คำตอบ

2. ข้อใดเป็นกิจกรรม**ที่ไม่เหมาะสม**ในการใช้คำสั่งการทำงานวนซ้ำ
   - ก. การนับจำนวนนักเรียน จำนวน 100 คน
   - ข. การวาดภาพวิวธรรมชาติ จำนวน 5 สถานที่
   - ค. การชงกาแฟสูตรหวานน้อยจำนวน 50 แก้ว

   ใส่คำตอบ

3. ถ้าหากต้องการเขียนโปรแกรมสำหรับปลูกต้นไม้ แต่ผลลัพธ์ไม่ถูกต้องตามที่ต้องการ ข้อผิดพลาดนี้เรียกว่าอะไร
   - ก. บั๊ก (bug)
   - ข. ลูป (loop)
   - ค. ดีบั๊ก (debug)

   ใส่คำตอบ

4. ข้อใดเรียงลำดับการต้มไข่ได้ถูกต้องที่สุด
   - ก. ปลอกเปลือกไข่ ต้มน้ำให้เดือด นำไข่ลงไปต้ม ล้างเปลือกไข่
   - ข. ล้างเปลือกไข่ ต้มน้ำให้เดือด นำไข่ลงไปต้ม ปลอกเปลือกไข่
   - ค. นำไข่ลงไปต้ม ต้มน้ำให้เดือด ล้างเปลือกไข่ ปลอกเปลือกไข่

   ใส่คำตอบ

5. จากภาพถ้าต้องการให้นกแดงเดินทางไปหาหมูเขียวได้สำเร็จ ต้องใช้คำสั่งใด

   

   ใส่คำตอบ

   ก.

   

   ข.

   

   ค.

   

6. จากภาพคำสั่งโปรแกรม สามารถเขียนคำสั่งแบบวนซ้ำได้ตามข้อใด

   ก.

   

   

   ข.

   

   ค.

   

   ใส่คำตอบ

7. จากคำตอบในข้อ 6. โปรแกรมที่ถูกต้องตรงกับข้อใด
   - ก. เดินไปข้างหน้า 2 ครั้ง หันขวา แล้วเดินไปข้างหน้า 4 ครั้ง
   - ข. เดินไปข้างหน้า 1 ครั้ง แล้วหันขวา ทำแบบนี้ 7 ครั้ง
   - ค. เดินไปข้างหน้า หันขวา 2 ครั้ง จากนั้นเดินไปข้างหน้า 4 ครั้ง

   ใส่คำตอบ

8. จากภาพคำสั่งโปรแกรม สามารถเขียนคำสั่งแบบวนซ้ำได้ตามข้อใด

   

   ใส่คำตอบ

   ก.

   

   ข.

   

   ค.

   

9. จากคำตอบในข้อ 8. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับคำสั่งในโปรแกรม
   - ก. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 3 ครั้ง
   - ข. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 5 ครั้ง
   - ค. ซอมบี้เดินไปข้างหน้า 6 ครั้ง และหันขวา 2 ครั้ง

   ใส่คำตอบ

10. ข้อใดอธิบายความหมายของคำสั่ง  และ  ได้ถูกต้องที่สุด

    ใส่คำตอบ

    - ก. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด
    - ข. เดินไปข้างหน้า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าจนกว่าจะถึงดอกทานตะวัน
    - ค. เดินไปข้างหน้ามากกว่า 99 ครั้ง และเดินไปข้างหน้าเรื่อย ๆ ไม่สิ้นสุด



LIVEWORKSHEETS