

TIN HỌC LỚP 1_TUẦN 22



Họ và tên:
Lớp:
Trường:

BÀI 6: TẠO ĐƯỜNG DẪN CHO NHÂN VẬT (Tiết 1)

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

1. Trong video có những nhân vật nào?



2. Điền vào chỗ trống (...) để hoàn thiện các bước tạo đường dẫn cho nhân vật đi theo đường đã vạch sẵn.



Bước 1: Từ màn hình thiết kế, chọn  để vạch sẵn cho nhân vật

Bước 2: Vẽ trên địa hình



Bước 3: Di chuột vào đường dẫn dùng phím  hoặc  chọn cho đường dẫn

3. Em hãy nối các bước sao cho đúng với thứ tự để cho nhân vật di chuyển theo đường dẫn

