

# TIN HỌC LỚP 5\_TUẦN 21



## BÀI 2: TÍNH TOÁN VỚI CÁC BIẾN

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

### 1. Em hãy điền vào chỗ chấm (...)

- Lệnh  để thực hiện: .....

- Lệnh  thực hiện phép cộng: ..... + .....

- Lệnh  đặt .....bằng..... + .....

- Trong nhóm lệnh  Còn có các lệnh:

+ Lệnh  để thực hiện .....

+ Lệnh  để thực hiện .....

+ Lệnh  để thực hiện .....

## 2. Em hãy cho biết biến hỏi và trả lời nằm trong khối lệnh nào?



## 3. Em hãy cho biết kết quả của chương trình sau với a, b nhập từ bàn phím a=15, b=6

|                                                                                                                                        |                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| <pre> Khi bấm vào hỏi Nhập a và đợi đặt a thành trả lời hỏi Nhập b và đợi đặt b thành trả lời đặt Thương thành a / b nói Thương </pre> | <div>2,5</div> <div>3</div> <div>6</div> <div>15</div> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|

## 4. Quan sát lại câu lệnh trên, em hãy cho biết các phát biểu sau đúng hay sai?

- ☐ Chương trình trên sử dụng 2 biến số
- ☐ Chương trình trên sử dụng 3 biến số
- ☐ Các biến số đã sử dụng trong chương trình là a, b, Thương

## 5. Em hãy thực hiện lập trình theo các yêu cầu sau:

a. Tính tổng hai số được nhập từ bàn phím. Kết quả nhân vật nói ra: Tổng = kết quả

(Vd:  $a=1$ ,  $b=2$ , Nhân vật nói ra: Tổng = 3)

b. Tính chu vi hình chữ nhật với chiều dài và chiều rộng được nhập từ bàn phím.

c. Tính diện tích hình tam giác. Chiều cao và độ dài cạnh đáy nhập từ bàn phím.

d. Tính giá trị biểu thức  $3*a+(2*b+6*c)*d$ . Các giá trị  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$  nhập từ bàn phím.

**Sau khi lập trình xong, chụp ảnh rồi gửi lên Padlet.**