

Actividad13

Parte 1. Relaciona la siguiente imagen con su respectivo elemento

Etiqueta

Etiqueta

Botón

Botón

Parte 2. Acomoda el código para que funcione el diseño anterior

cuando BotónEquipo1 .Clic
ejecutar

poner Etiqueta2 . Texto como

Etiqueta2 . Texto +

cuando BotónReinicio .Clic
ejecutar

poner Etiqueta2 . Texto como

1 0

Botón

Botón