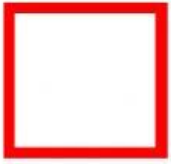


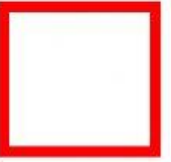


مقدمة في Paint 3D

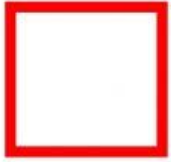
ضعي الرقم في المكان المناسب لتحريك الأشكال
إلى العمق (المحور Z) باستخدام لوحة الرسم ثلاثية الأبعاد



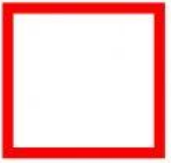
اختر شكلاً واحداً ثم اضغط محور
Z-axis position (موضع المحور Z)



اسحب الفأرة للخلف لتحريك الشكل بنفس العمق
مع الآخر



اضغط شكل الدائرة واستخدم موضع المحور Z
لنقل الدائرة ووضعها أمام المنازل



اضغط 3D View (العرض ثلاثي الأبعاد)
ستظهر لوحة الرسم ثلاثية الأبعاد

4

3

2

1