

TIN HỌC LỚP 5_TUẦN 20



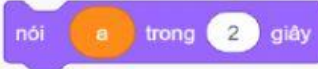
BÀI 1: BIẾN TRONG SCRATCH

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

1. Điền vào chỗ chấm (...) bằng cách chọn phương án trong mỗi ô trống



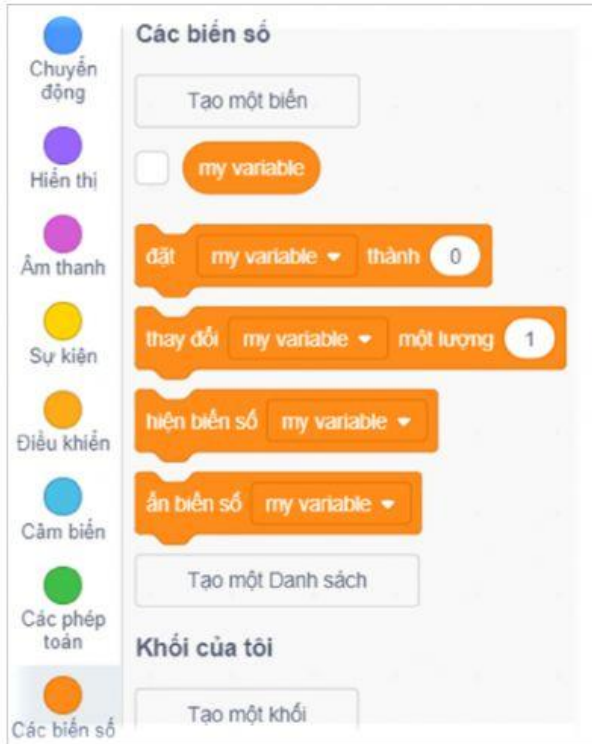
Lệnh  làm thay đổi giá trị của biến  từ đến, mỗi lần tăng đơn vị.

Lệnh  điều khiển mèo đọc ra các giá trị của 

2. Em hãy nối các bước để được thao tác đúng tạo biến a

Bước 2: Nháy chọn

Bước 3: Hộp thoại biến mới xuất hiện, nhập tên biến a



Bước 4: Nháy chọn OK

Bước 1: Nháy chọn

3. Bằng cách kéo thả, em hãy điền vào chỗ trống trong chương trình để điều khiển nhân vật đếm các số từ 1 đến 20, mỗi lần hiển thị 2 giây.



0

1

2

10

20