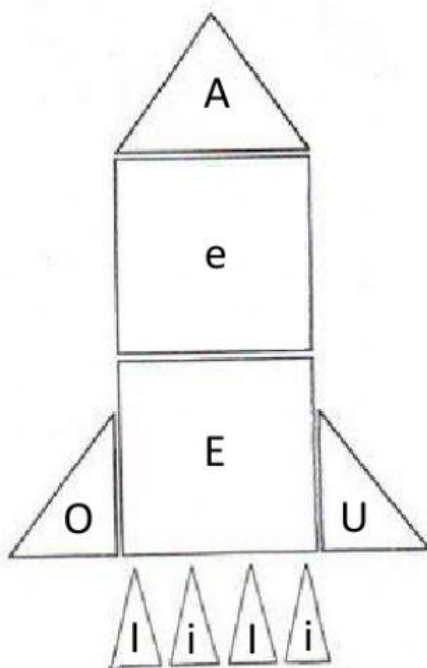


Identifica la figura geométrica que tiene cada parte de la computadora.



Acomoda las figuras geométricas en el cohete según el código de colores y letras.



- A = ●
- E = ●
- e = ●
- l = ●
- i = ●
- O = ●
- U = ●

