COBACHBC
COLEGIO DE BACHILLERES DEL ESTADO
GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

Informática II

LOBOS BAJA CALIFORNIA

Profa. María del Carmen Fernández García

Grupo: _____

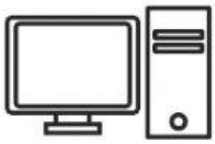
Nombre del alumno: _____ Matrícula: _____

Introducción a Algoritmos

1. Arrastra el concepto que representa cada una de las siguientes imágenes







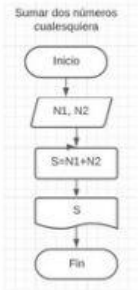
Sumar dos números cualesquiera

1. Introducir los números
2. Realizar la suma
3. Mostrar el resultado



mar dos números cualesquie

1. Inicio
2. Leer N1, N2
3. S=N1+N2
4. Imprimir S
5. Fin



Programas

Problema

Pseudocódigo

Diagrama de flujo

Descripción narrada

Solución de problemas

Computadora

Selecciona el nombre que reciben las situaciones que dificultan el logro de una meta u objetivo

La secuencia finita de instrucciones que debe realizar para resolver un programa, se refiere a:

LIVEWORKSHEETS

Es la forma más sencilla de expresar un algoritmo en lenguaje natural

Método para representar algoritmos en forma gráfica mediante símbolos normalizados

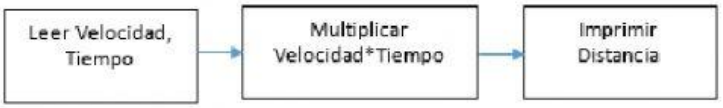
Método para representar algoritmos en forma concreta mediante el uso de variables y palabras reservadas; es lo más parecido a un lenguaje de programación.

Marca la opción que representa correctamente la estructura de los diagramas de flujo. (solo una opción)

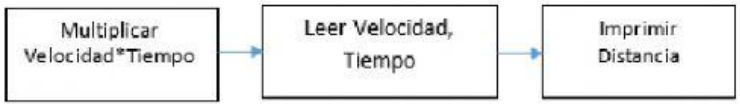
A)



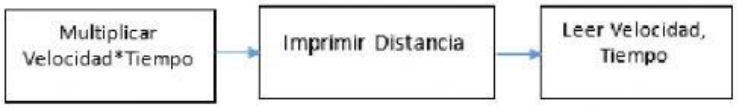
B)



C)



D)



Relaciona con líneas la característica de los diagramas de flujo que representa cada imagen.

1. Inicio
2. Leer a, b
3. Calcular P=2*a +2*b
4. Imprimir
5. Fin

Inicio
Leer a, b
Calcular P=2*a +2*b
Imprimir P
Fin

. Inicio
. Leer r
. Calcular P=2*3.14*r
. Imprimir P

Finito

Definido

Preciso

LIVEWORKSHEETS