



ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

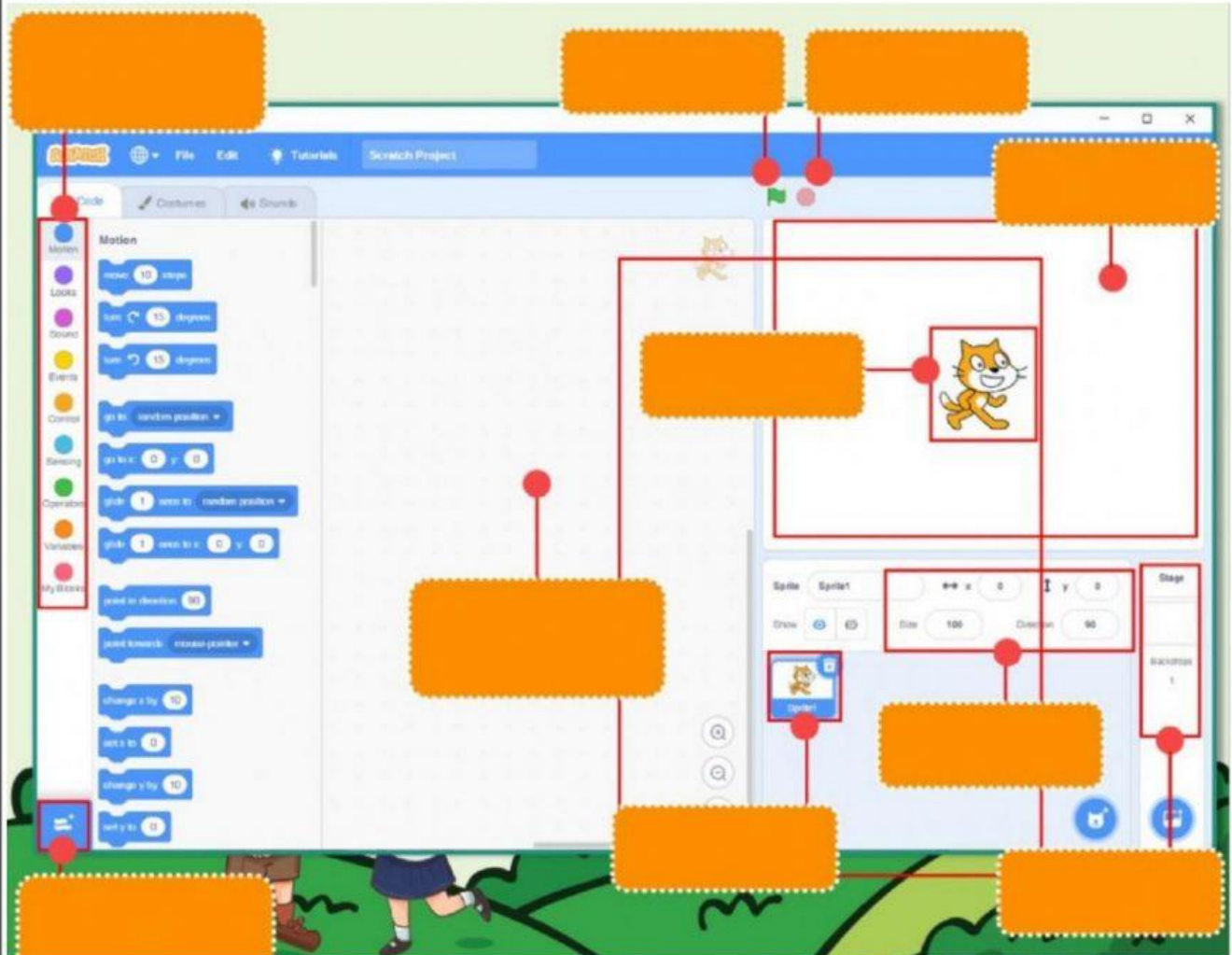
กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564

หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

วันที่ 10 เดือน มกราคม พ.ศ. 2565 ครูผู้สอน นางสาวศศิธร ศรีวงษ์ญาติดี

### กิจกรรม รู้จักโปรแกรม Scratch

**คำชี้แจง :** ให้นักเรียนเลือกคำตอบในช่องว่างส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง



| ครูผู้สอน                   |                                | ผู้ปกครอง                   |                                | สรุปผลการประเมิน |                 |
|-----------------------------|--------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|------------------|-----------------|
| <input type="radio"/> ดีมาก | <input type="radio"/> ดี       | <input type="radio"/> ดีมาก | <input type="radio"/> ดี       | ดีมาก            | ระดับคะแนน 9-10 |
| <input type="radio"/> พอใช้ | <input type="radio"/> ปรับปรุง | <input type="radio"/> พอใช้ | <input type="radio"/> ปรับปรุง | ดี               | ระดับคะแนน 7-8  |
| ลงชื่อ.....                 |                                | ลงชื่อ.....                 |                                | พอใช้            | ระดับคะแนน 5-6  |
|                             |                                |                             |                                | ปรับปรุง         | ระดับคะแนน 0-4  |