



Socialización de saberes Tecnología e Informática

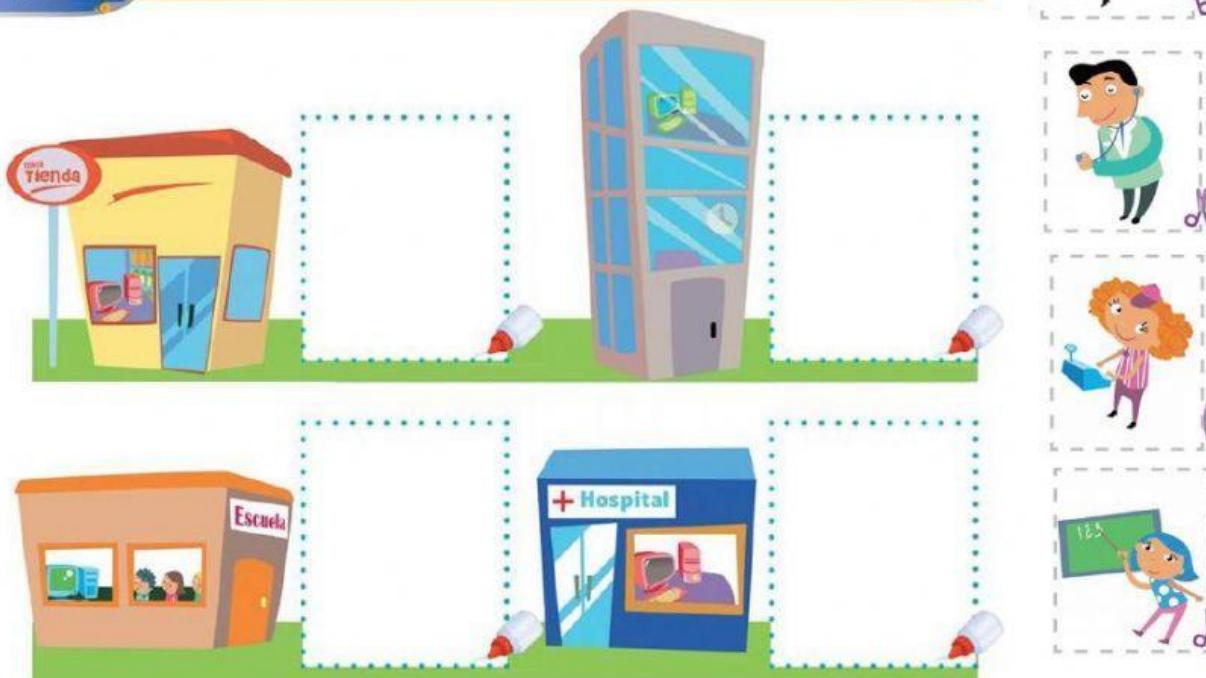
- **Evidencia de aprendizaje:** Reconoce la computadora entre otras máquinas. Construye sistemas de referencia en relación con la ubicación espacial.

1. Coloca a cada persona en el lugar donde trabaja con su computadora.

La
computadora

¿A quién le sirve una computadora?

1



2. Identifica las máquinas. Ubícalas en el recuadro.



3. Cuenta y relaciona la cantidad de computadores con el número que corresponde. Únelos con líneas:

