LAS REGLAS DE UN JUEGO

LA RAYUELA



Reglas de juego: se pintan con tiza diez cuadrados dispuestos en forma muñeco/a, y un número del uno al diez dentro de cada uno. En caso de que la superficie sea de tierra, se pueden marcar los trazos con un palito o cualquier otro objeto.

El juego consiste en que el jugador lanza una piedra plana (también sirve una chapa o un trozo de teja) a la casilla 1 y tiene que arrastrarla por todo el recorrido empujándola con un pie (a la pata coja) y sin pisar las líneas. Si lo consigue, tirará la piedra a la casilla 2 para completar de nuevo el recorrido desde ese punto, y así sucesivamente hasta la 10. Quien alcance el objetivo, gana.

AHORA TE TOCA A TI INVENTAR UN JUEGO

1. Define el número de jugadores.
2. Explica la preparación de la partida.
3. Profundiza en los turnos y sus características.
4. Detalla las acciones que puede hacer cada participante.

LIVEWORKSHEETS