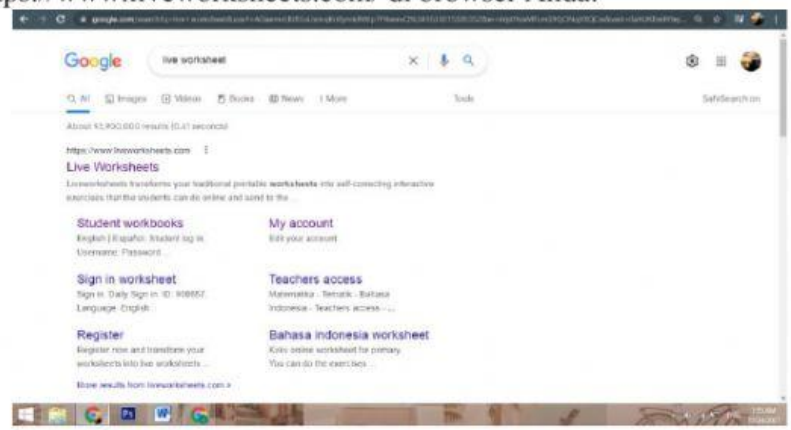
Petunjuk Pembuatan Akun Liveworksheet Sebagai Siswa

Modul ini merupakan panduan atau penuntun siswa dalam melakukan eksperimen secara virtual. Modul ini dikembangkan melalui *Liveworksheet* sebagai medianya. Adapun petunjuk pembuatan Akun *Liveworksheet* sebagai siswa sebagai berikut:

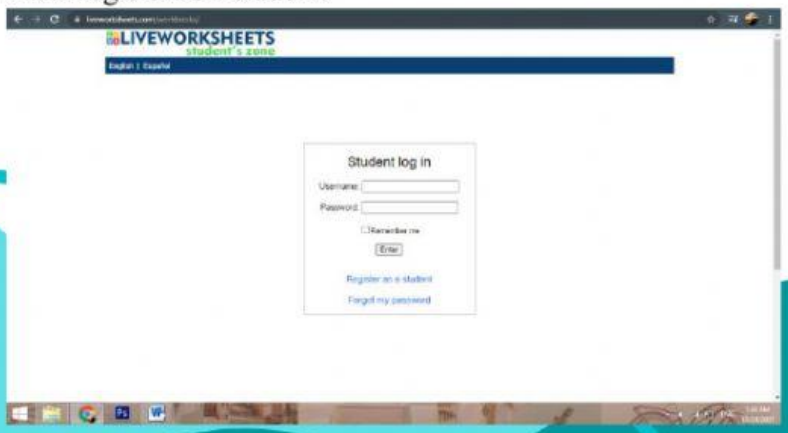
1. Ketik https://www.liveworksheets.com/ di browser Anda.



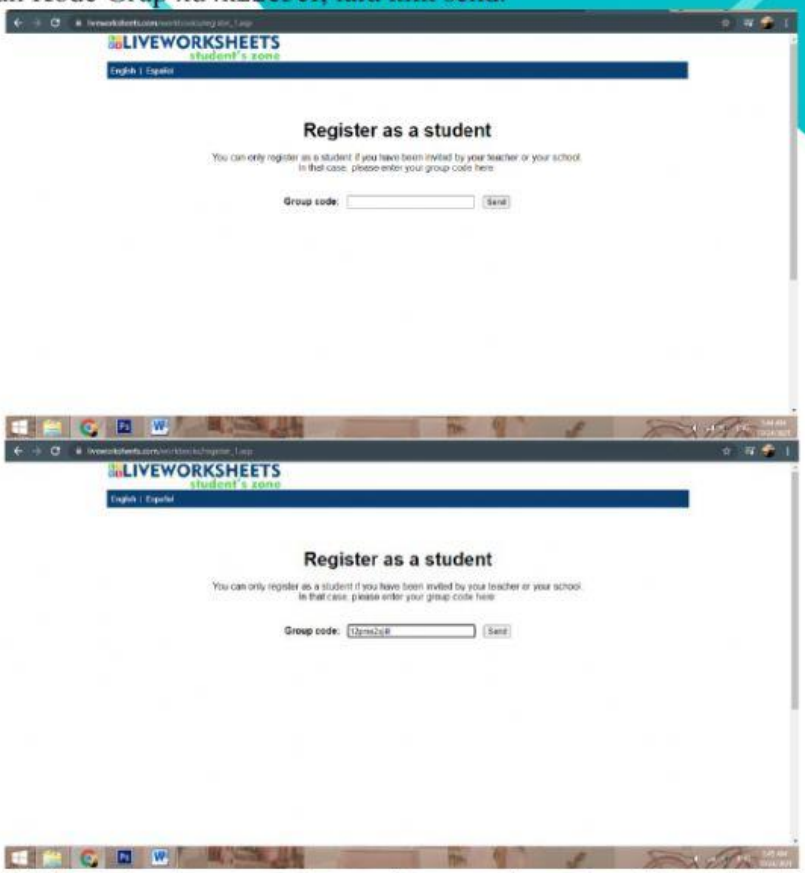
2. Klik Student Access pada bagian kiri atas.



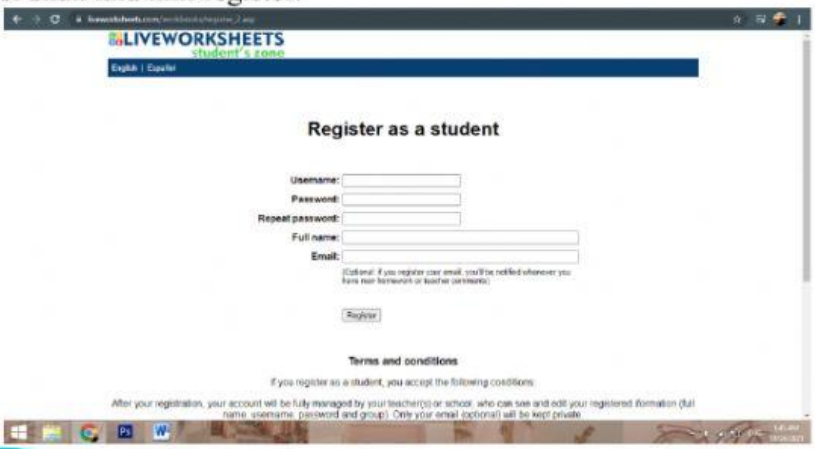
3. Kemudian klik register as a student.



4. Masukkan Kode Grup xu4k22e5cf, lalu klik send.



5. Setelah di klik maka akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini, lengkapi informasi akun lalu klik register.



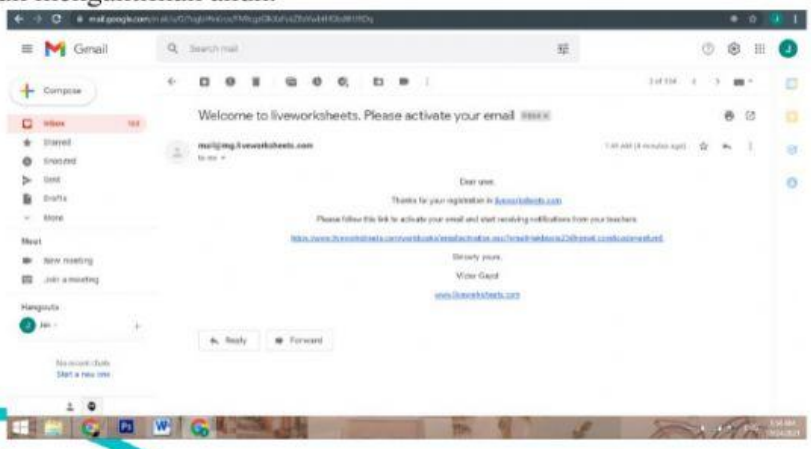
LIVEWORKSHEETS



6. Setelah itu akan muncul tampilan seperti gambar di bawah ini.

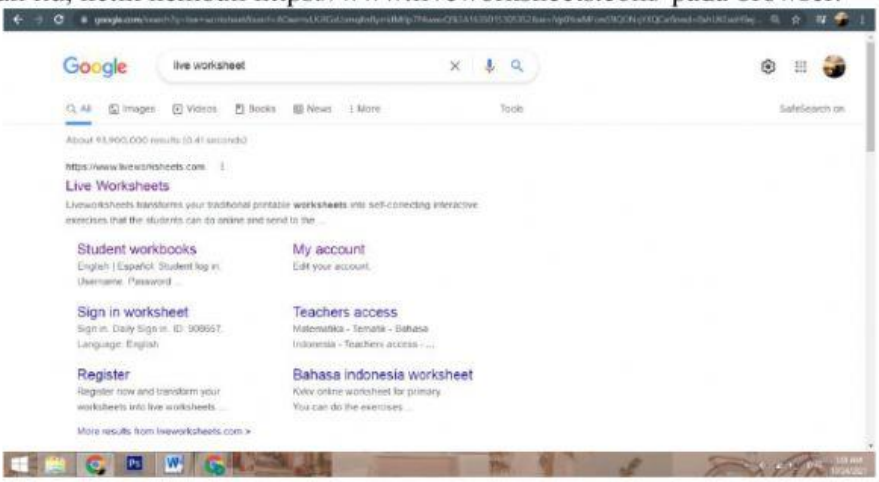


7. Setelah itu buka gmail sesuai email yang sudah dimasukkan sebelumnya lalu klik link untuk mengaktifkan akun.

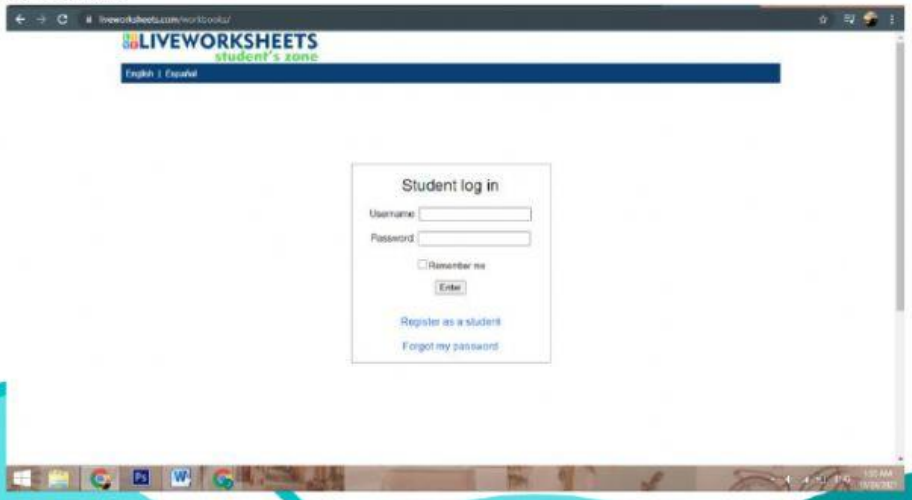


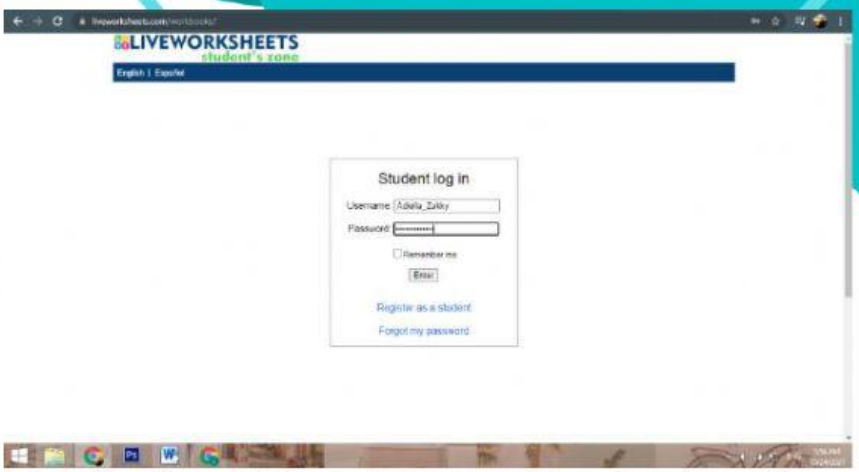


8. Setelah itu, ketik kembali https://www.liveworksheets.com/ pada browser.



9. Login menggunakan username dan password yang sudah di register sebelumnya lalu klik enter.





10. Berikut tampilan live worksheet sebelum permintaan bergabung di grup kelas belum disetujui oleh guru.





11. Berikut tampilan live worksheet ketika permintaan bergabung di grup kelas telah disetujui oleh guru dan live worksheet siap digunakan.



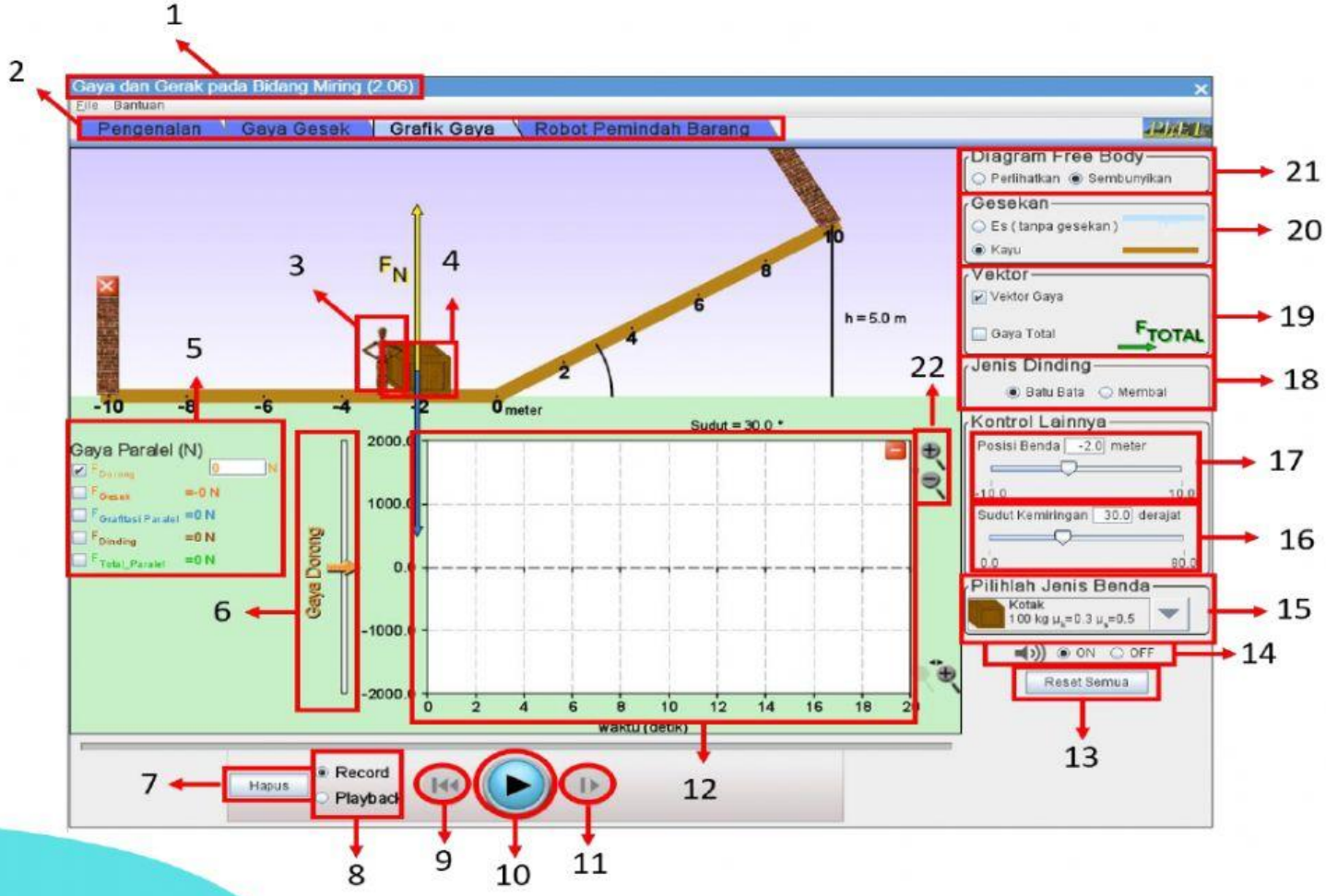


LIVEWORKSHEETS

Petunjuk Penggunaan Phet Colorado

Modul ini merupakan panduan atau penuntun siswa dalam melakukan eksperimen secara virtual. Modul ini berbasis Phet Colorado sebagai media dalam melakukan eksperimen virtualnya. Dalam Modul Hukum Newton Pertemuan Kedua ini digunakan percobaan Gaya dan Gerak : Dasar yang bisa diakses di link https://phet.colorado.edu/sims/html/forces-and-motion-basics/latest/forces-and-motion-basics_in.html , pada percobaan Gaya dan Gerak pada Bidang Miring terdapat 4 pilihan dan yang digunakan hanya 1, yaitu Grafik Gaya.

Pada grafik gaya dalam percobaan Gaya dan Gerak pada Bidang Miring, tampilan dan tools yang ada dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Keterangan:

1. Judul percobaan yang digunakan
2. Pilihan percobaan yang dapat digunakan
3. Figuran *Free Body* yang mendorong benda
4. Benda yang akan di dorong
5. *Tools* yang menampilkan besar gaya dorong, gaya gesek, gaya gravitasi, gaya dinding dan gaya total dan dapat di *checklist* untuk menampilkannya dalam bentuk grafik

LIVEWORKSHEETS

6. *Tools* yang dapat di *drag* untuk mengatur besarnya gaya dorong yang diberikan oleh figuran
7. *Tools* yang digunakan untuk menghapus percobaan yang telah direkam
8. *Tools* yang dapat dipilih untuk merekam atau mengulang hasil rekaman
9. *Tools* untuk me-*rewind* hasil rekaman
10. *Tools* untuk memulai rekaman/percobaan
11. *Tools* untuk memajukan rekaman sebesar 0,2 detik
12. *Tools* yang menampilkan grafik gaya yang dihasilkan
13. *Tools* untuk me-*reset* semua yang telah dilakukan
14. *Tools* yang dapat dipilih untuk mengaktifkan atau menonaktifkan efek suara
15. *Tools* yang digunakan untuk memilih jenis benda
16. *Tools* yang digunakan untuk mengatur sudut kemiringan
17. *Tools* yang digunakan untuk mengatur posisi benda
18. *Tools* yang dapat dipilih untuk mengubah jenis dinding
19. *Tools* yang dapat di *checklist* untuk menampilkan vektor
20. *Tools* yang dapat dipilih untuk mengubah jenis gesekan
21. *Tools* yang dapat dipilih untuk menujukan diagram dari figuran *Free Body*
22. *Tools* untuk men-*zoom in* atau men-*zoom out* grafik

LIVEWORKSHEETS