

## BÀI 3\_TẠO TRANG LẬP TRÌNH MỚI (TIẾT 1)

Bài 1: Em hãy xem video bài học sau:

Bài 2: Muốn thêm trang mới trong lập trình cho nhân vật, em gõ phím nào?



**Bài 3: Muốn chuyển về trang trước đó, em nhấn phím:**



**Bài 4: Câu lệnh nào cho ta biết: Khi nhấn phím Space, xe máy chuyển sang trang lập trình mới?**

The image shows a sequence of four programming blocks for a robot, each with a number in a circle on the left:

- Block 1:** KHI (bàn phím Space) + LAM (chuyển trang 2)
- Block 2:** KHI (bàn phím Space) + LAM (đi chuyển trên đường dẫn đường đỏ)
- Block 3:** KHI (va chạm xe tự hành) + LAM (chơi âm thanh tiếng nổ E)
- Block 4:** KHI (+) + LAM (đi chuyển trên đường dẫn đường đỏ)

**Bài 5: Câu lệnh nào cho ta biết: Khi nhấn giữ phím Space, xe máy di chuyển trên đường màu đỏ?**

**1** KHI bàn phím Space + LAM chuyển trang 2

**2** KHI bàn phím Space + LAM di chuyển trên đường dẫn đường đỏ +

**3** KHI va chạm xe tự hành + LAM chơi âm thanh tiếng nổ E

**4** KHI + LAM di chuyển trên đường dẫn đường đỏ +

Em học lập trình