

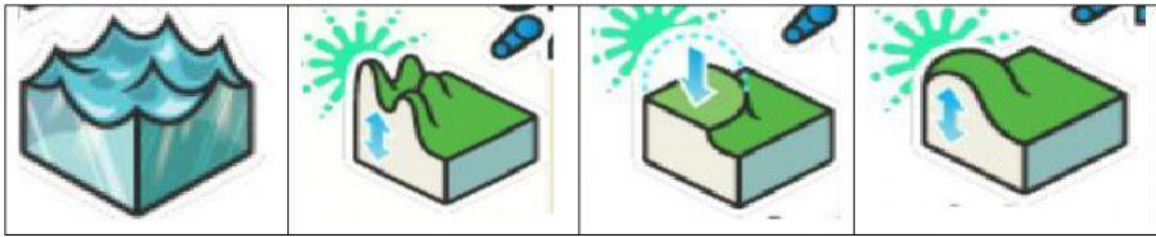
BÀI 2_Tiếp tục hoàn thiện địa hình (TIẾT 2)

Bài 1: Em hãy xem video bài học sau:

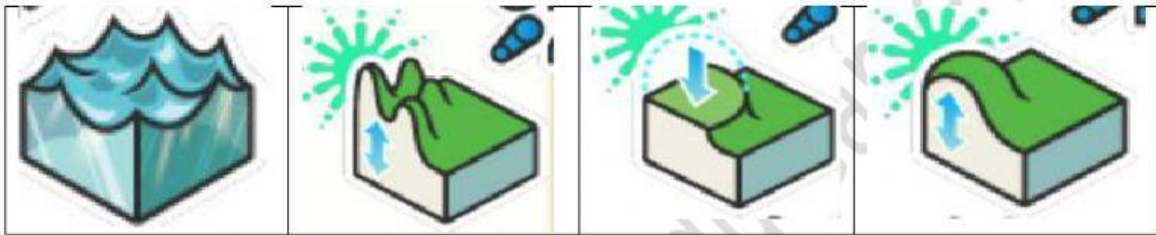
Bài 2: Đây là nhân vật Kodu?



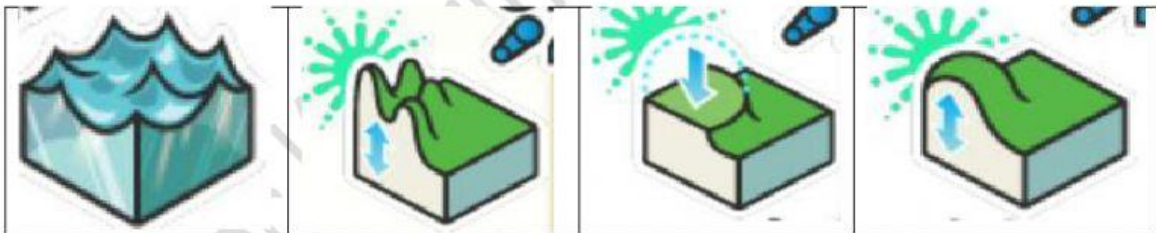
Bài 3: Đây là công cụ NÂNG/HẠ ĐỊA HÌNH để tạo đồi núi hay thung lũng?



Bài 4: Đây là công cụ **LÀM PHẪNG ĐỊA HÌNH** để địa hình trở nên mượt hoặc bằng phẳng?



Bài 5: Đây là công cụ **LÀM GÒ GHỀ** để tạo địa hình lồi chồm hoặc đồi núi?



Bài 6: Đây là công cụ **NƯỚC** để thêm, bớt hoặc đổi màu nước?

