ใบงานวิชาเทคโนโลยี

ชื่อ .....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ให้นักเรียนลากส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม **Scratch** ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

ตัวละคร

บริเวณสำหรับพื้นหลังเวที

กลุ่มบล็อกคำสั่ง

เวที

พิกัด (ตำแหน่งตัวละคร)

บริเวณเลือกตัวละคร

ปุ่มหยุด

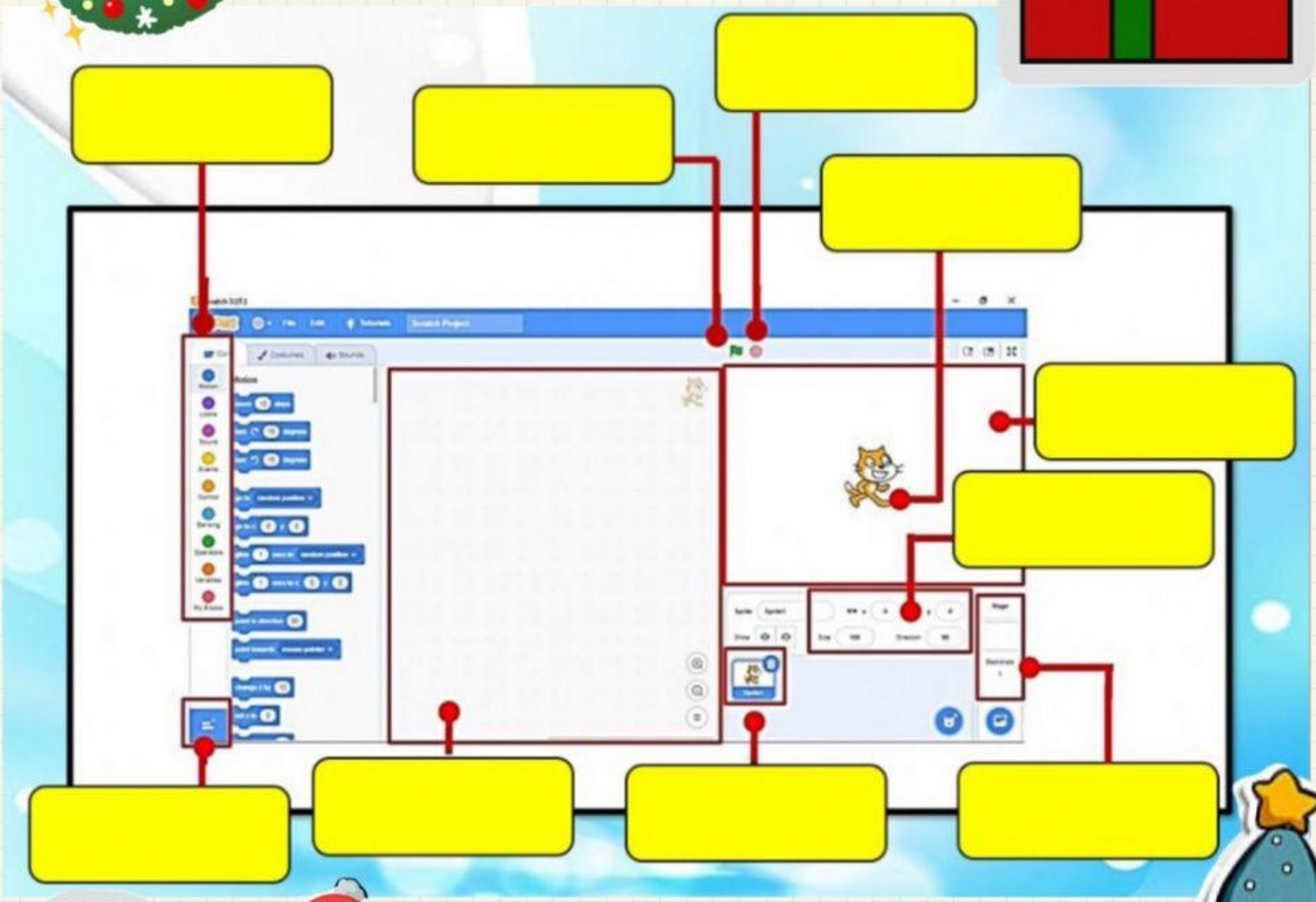
เพิ่มบล็อกคำสั่ง



พื้นที่เขียนสคริปต์ (โปรแกรม)

ปุ่มธงเขียว (เริ่ม)







LIVEWORKSHEETS