7CORPORACIÓN EDUCATIVA María Goretti "...os Evolucionando hacia la Formación Integral con Calidad Educativa"	AREA: INFORMATICA	GRADO: SEGUNDO
	ACTIVIDAD	FECHA:
	DOCENTE: Caroll Tatiana Ovallos Moreno	

Uso del Mouse

El mouse es un dispositivo que permite realizar acciones en la computadora.

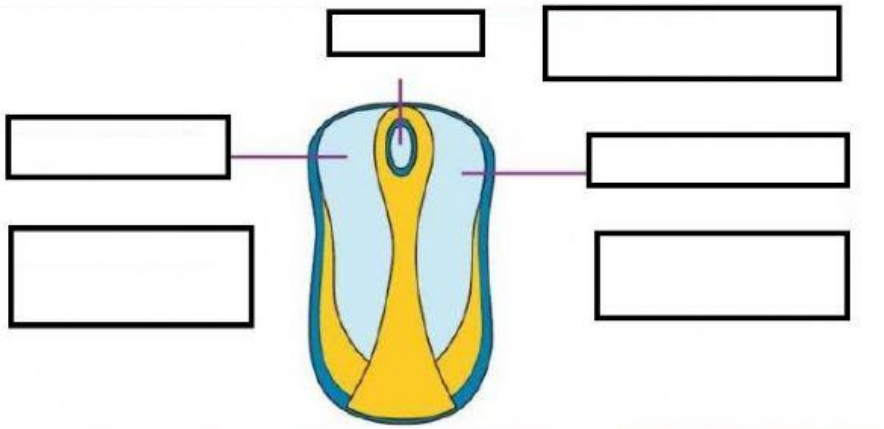
El mouse es representado en la ventana por una flecha llamada puntero.

El aspecto del puntero puede cambiar según la acción realizada, por ejemplo:

Selección Normal | Selección de texto | No disponible

Selección de ayuda | Ocupado

Los controles del mouse tienen las siguientes funciones:



Permite seleccionar elementos.

Botón izquierdo

Desplaza la ventana hacia arriba o abajo.

Botón derecho

Al hacer clic aparece un menú.

Rueda