



CORPORACIÓN EDUCATIVA

María Goretti

"Evolucionando hacia la Formación
Integral con Calidad Educativa"

AREA: INFORMATICA

GRADO: SEGUNDO

ACTIVIDAD

FECHA:

DOCENTE: Caroll Tatiana Ovallos
Moreno

Uso del Mouse

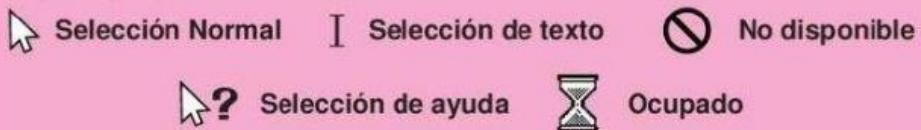


El mouse es un dispositivo que permite realizar acciones en la computadora.

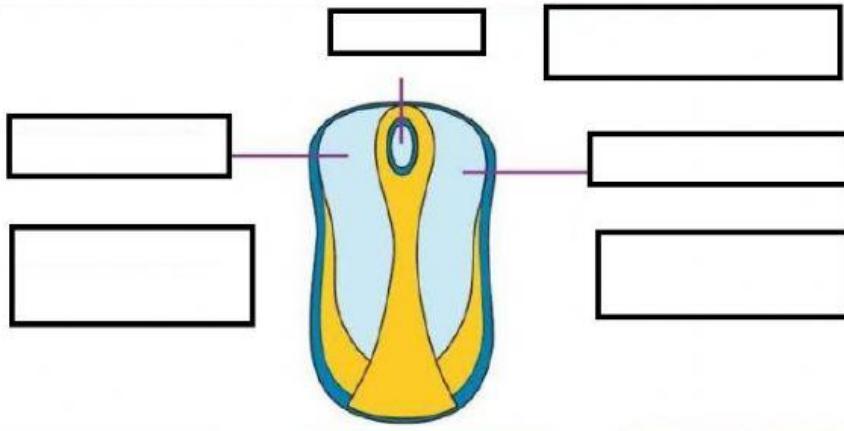


El mouse es representado en la ventana por una flecha llamada puntero.

El aspecto del puntero puede cambiar según la acción realizada, por ejemplo:



Los controles del mouse tienen las siguientes funciones:



Permite seleccionar elementos.

Botón izquierdo

Desplaza la ventana hacia arriba o abajo.

Botón derecho

Al hacer clic aparece un menú.

Rueda