



|   |   |                |
|---|---|----------------|
|  <p>7 CORPORACIÓN EDUCATIVA<br/><i>María Goretti</i><br/>"Los Evolucionando hacia la Formación<br/>Integral con Calidad Educativa"</p> | AREA: INFORMATICA   | GRADO: SEGUNDO |
|   | ACTIVIDAD  | FECHA:         |
| DOCENTE: <b>Caroll Tatiana Ovallos Moreno</b>   |   |                |

## Uso del Mouse



El mouse es un dispositivo que permite realizar acciones en la computadora.



El mouse es representado en la ventana por una flecha llamada puntero.

El aspecto del puntero puede cambiar según la acción realizada, por ejemplo:



Selección Normal



Selección de texto



No disponible



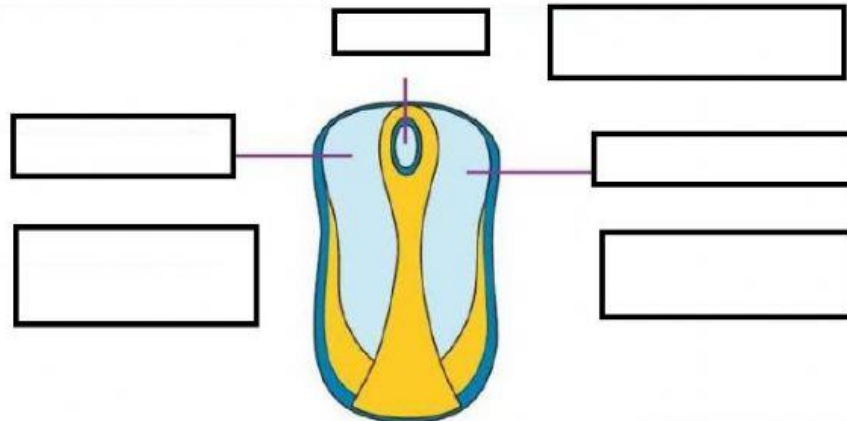
Selección de ayuda



Ocupado



Los controles del mouse tienen las siguientes funciones:



Permite seleccionar elementos.

Botón izquierdo

Desplaza la ventana hacia arriba o abajo.

Botón derecho

Al hacer clic aparece un menú.

Rueda