



Apellidos y Nombres: _____

Profesora: Aurimar Hernández GRADO: 6to Grado

1. Describe la utilidad que tiene el programa Synfig Studio.

2. Identifica las partes de la ventana de Synfig Studio



3. Nombra tres opciones de capas de Synfig Studio.

4. Nombra 2 herramientas de transformación.

5. Identifica los siguientes iconos.



6. Identifica los siguientes puntos de referencia



La capa se mueve con una ligera curva.



La capa se mueve en línea recta.



La capa tendrá un cambio de aceleración al iniciar o terminar el movimiento.



La capa no se moverá.



La capa se mueve con una curva. Los parámetros de la interpolación pueden modificarse en la opción Editar.

