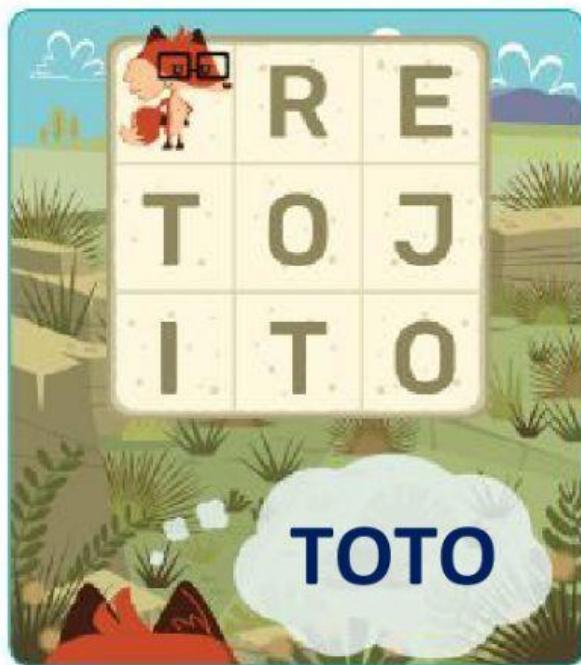


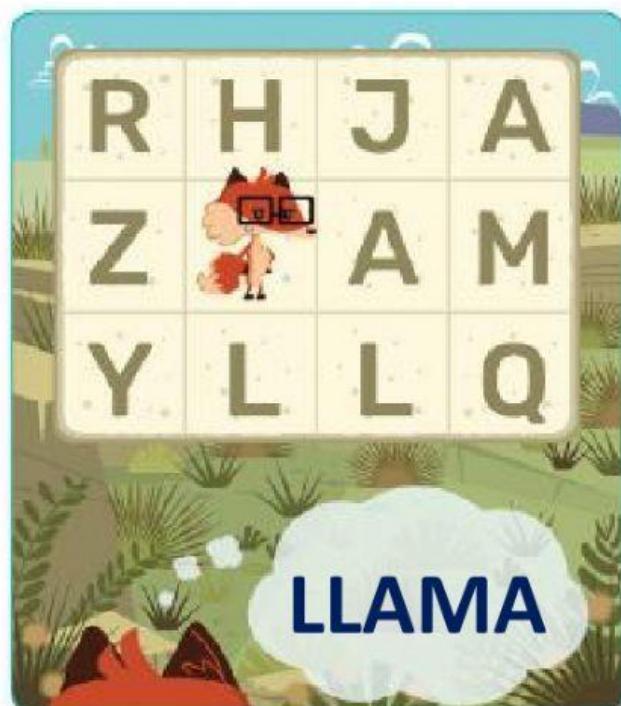
Actividad N°1: Nuestro amigo “TOTO” quiere escribir su nombre, ayúdalo con las instrucciones correctas.



Programa

- MOVER ABAJO
- MOVER ABAJO
- MOVER A LA DERECHA
- MOVER A LA DERECHA

Actividad N°2: Nuestro amigo “TOTO” quiere escribir LLAMA, ayúdalo con las instrucciones correctas.

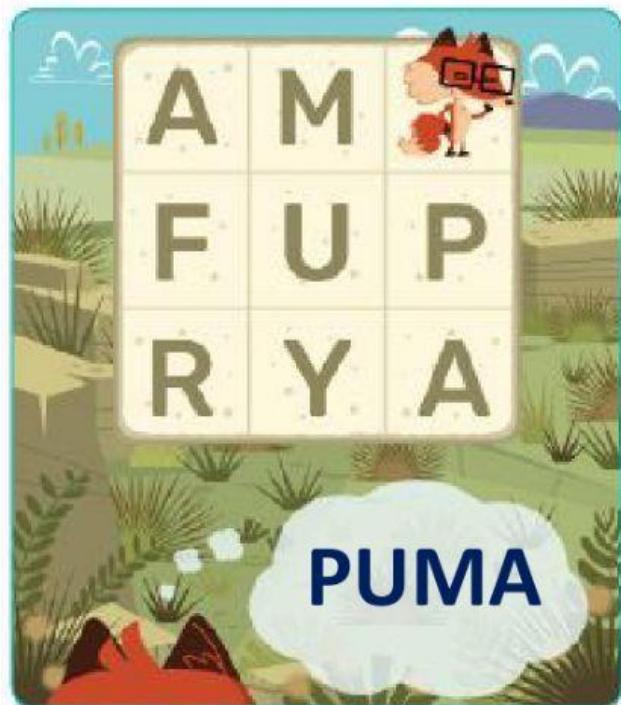


Programa

- MOVER ARRIBA
- MOVER ABAJO
- MOVER A LA DERECHA
- MOVER ARRIBA
- MOVER A LA DERECHA



Actividad N°3: Nuestro amigo “TOTO” quiere escribir PUMA, ayúdalos con las instrucciones correctas.



Programa



- ← MOVER A LA IZQUIERDA
- ↑ MOVER ARRIBA
- ← MOVER A LA IZQUIERDA
- ↓ MOVER ABAJO

Actividad N°4: ¿Cuál es la fruta favorita de “TOTO”? sigue las instrucciones para saberlo.



AL EMPEZAR A EJECUTAR

- ↓ MOVER ABAJO
- ← MOVER A LA IZQUIERDA
- ↑ MOVER ARRIBA
- ↓ MOVER ABAJO
- ↑ MOVER ARRIBA
- ↓ MOVER ABAJO

MI FRUTA FAVORITA ES

— — — — —

**Actividad N°5: Transcribir el texto de algoritmos en el cuadro**

Un algoritmo es como una receta. Es una secuencia de pasos o instrucciones precisas, que permite resolver un problema o realizar una tarea. Los algoritmos son centrales para el funcionamiento de las computadoras.

