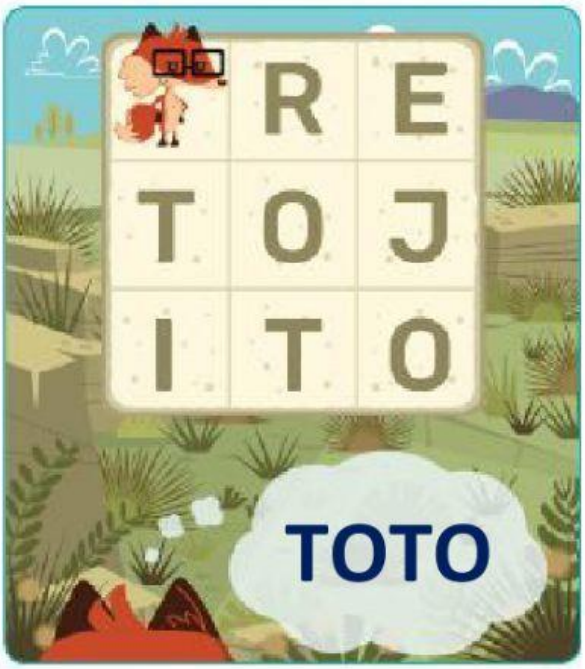


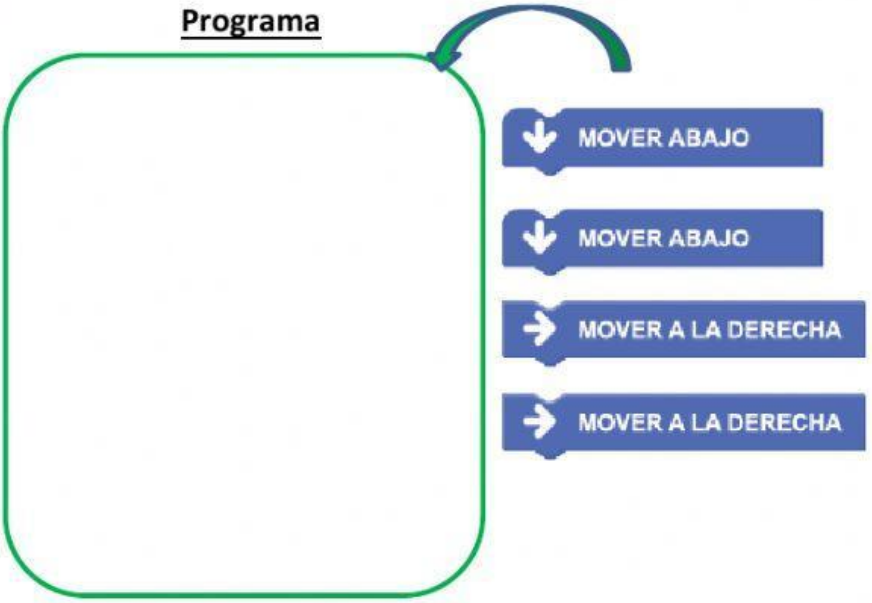
COMPUTACIÓN NIVEL PRIMARIO: SEGUNDO GRADO



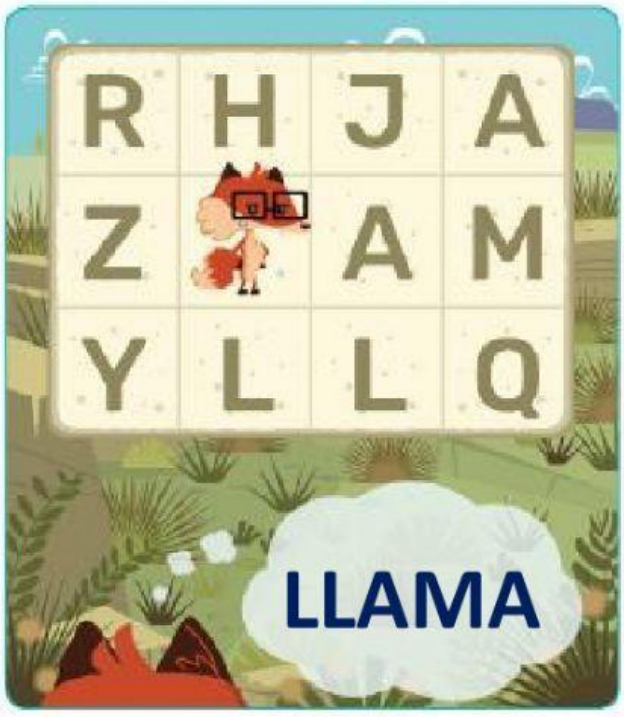
Actividad N°1: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir su nombre, ayúdalo con las instrucciones correctas.



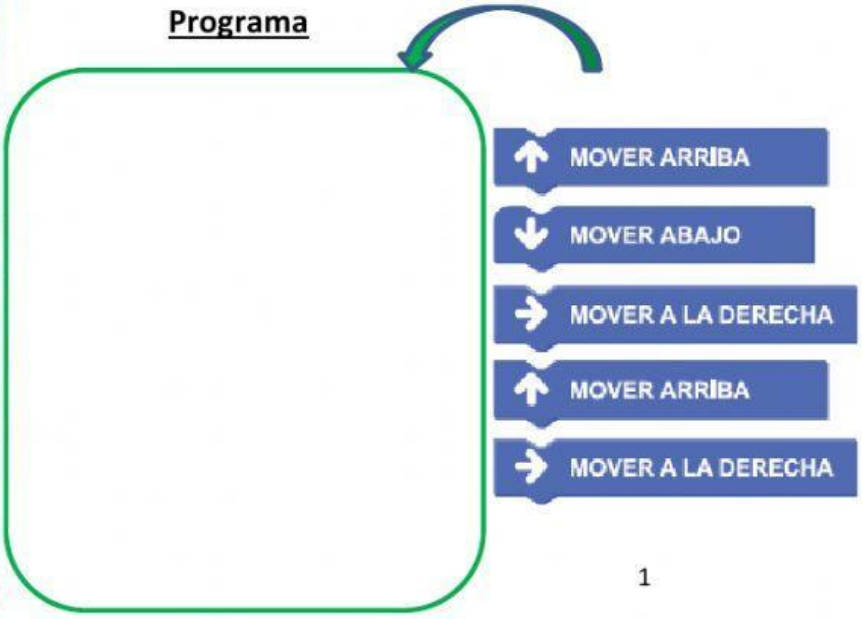
Programa



Actividad N°2: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir LLAMA, ayúdalo con las instrucciones correctas.

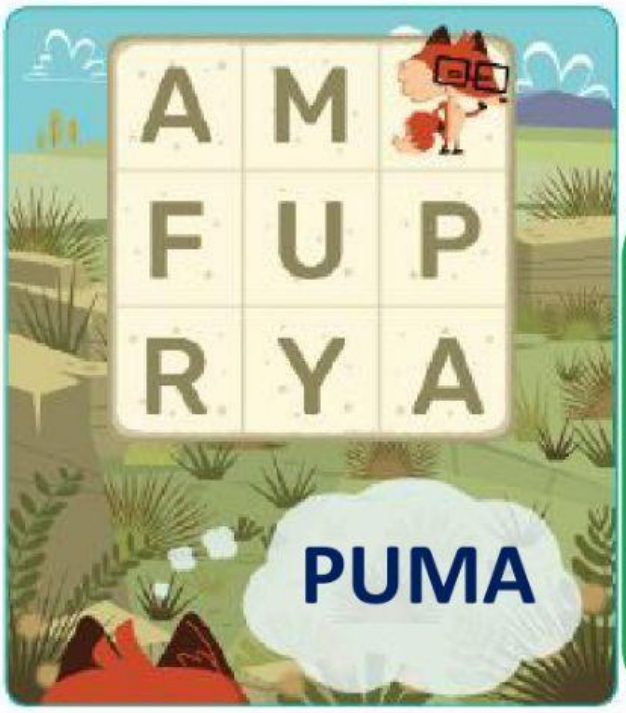


Programa

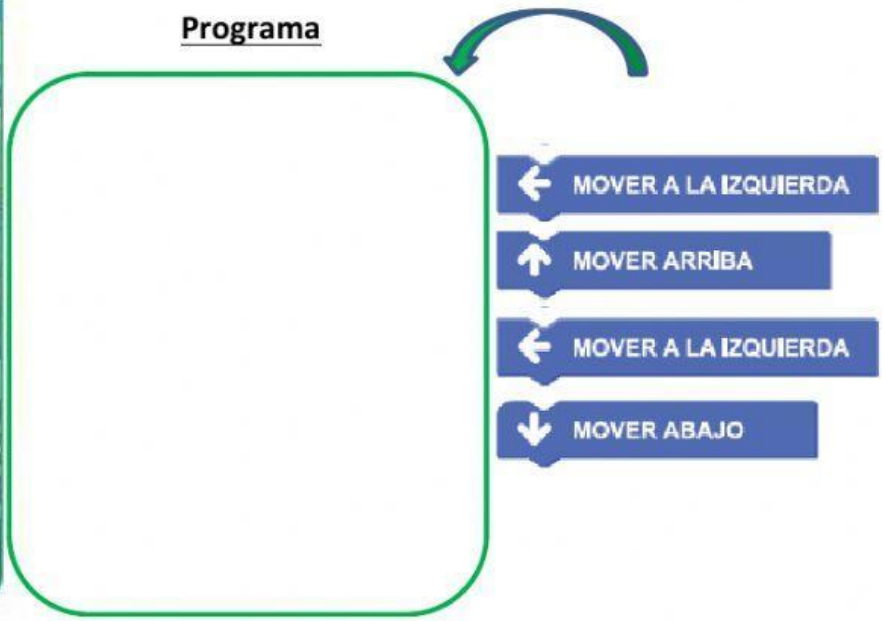


LIVEWORKSHEETS

Actividad N°3: Nuestro amigo "TOTO" quiere escribir PUMA, ayúdalo con las instrucciones correctas.



Programa



Actividad N°4: ¿Cuál es la fruta favorita de "TOTO"? sigue las instrucciones para saberlo.





MI FRUTA FAVORITA ES

_ _ _ _ _ _

LIVEWORKSHEETS





Actividad N°5: Transcribir el texto de algoritmos en el cuadro

Un algoritmo es como una receta. Es una secuencia de pasos o instrucciones precisas, que permite resolver un problema o realizar una tarea. Los algoritmos son centrales para el funcionamiento de las computadoras.





LIVEWORKSHEETS