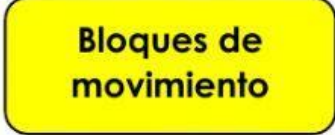
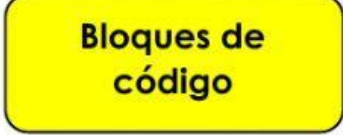


- | | | | |
|----|---|-----|---|
| A) |  | () | Permiten realizar acciones en conjunto y se diferencian por su color |
| B) |  | () | Se utilizan para cambiar la apariencia de los objetos y del escenario |
| C) |  | () | Lenguaje de programación que sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones. |
| D) |  | () | Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo |
| E) |  | () | Son los bloques que nos ayudan a mover a nuestros personajes y objetos dentro del escenario |
| F) |  | () | Bloque que sirve para reproducir nuestro código |
| G) |  | () | Botón para agregar fondos a nuestro escenario |
| H) |  | () | Son bloques de color amarillo |
| I) |  | () | Bloque de código para mover por el escenario a nuestros objetos |