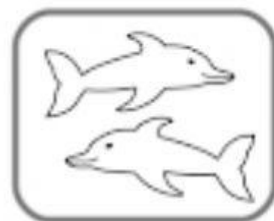




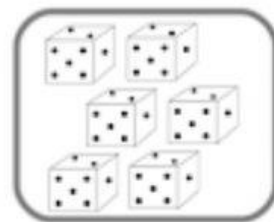
1

2



3

4



5

6



Cuenta los objetos que hay en cada uno de los cuadros y únelos con su número.