

TIN HỌC LỚP 1_TUẦN 13

Họ và tên:.....

Lớp:.....

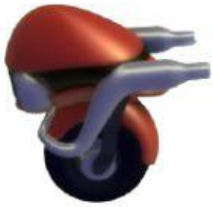
BÀI 3: CHỌN NHÂN VẬT (tiết 1)

1. **Con hãy xem video bài học sau:**

Em học lập trình Kodu Game Lab

LIVEWORKSHEETS

2. Trong video bài học có những nhân vật nào?

3. Hãy sắp xếp các bước theo đúng thứ tự để thêm nhân vật Kodu bằng cách kéo thả các đáp án vào các bước tương ứng.

1

2

3

4

Di chuột đến vị trí cần đặt Kodu. Nháy chuột, khi đó xuất hiện bảng chọn có nhiều nhận vật khác nhau.

Chọn nhân vật Kodu 

Quan sát kết quả tại vị trí đã chọn.

Chọn 

Em học lập trình Kodu Game Lab

LIVEWORKSHEETS

4. Hãy điền các số vào ô màu xanh để được các bước đúng theo thứ tự trong thao tác thêm cây vào địa hình

Chọn 

. Xuất hiện bảng chọn rất nhiều loại cây.

Nháy chuột chọn một loại cây. Khi đó sẽ xuất hiện cây trên địa hình.

Chọn , di chuyển con trỏ chuột đến vị trí đặt cây, nháy chuột.

4. Để chọn thêm xe tự hành, em hãy nối các đáp án với đúng các bước nhé

Bước 1

Bước 2

Chọn 

. Khi đó xe tự hành xuất hiện trên địa hình.

Chọn . Di chuyển con trỏ chuột đến vị trí dự kiến.

5. Sau khi tạo thiết kế xong, em nên lưu lại chương trình. Đúng hay sai?



Đúng

Sai

Học lập trình Kodu Game Lab

LIVEWORKSHEETS