2. Điền tiếng bắt đầu bằng chữ c hoặc chữ k vào chỗ trống:







..... khung ..... giấy ..... tên

(3) Chọn tiếng trong ngoặc đơn rồi điền vào chỗ trống:

a. (bảy, bẩy):	đòn	thứ .....
(bày, bầy):	..... chim	trưng .....
(cày, cầy):	máy	..... hương

b. (bậc, bật):	..... cửa	nổi.....
(bấc, bất):	gió	..... ngờ
(nhấc, nhất):	hạng	..... chân

4. Khoanh tròn các đồ vật giấu trong tranh. Viết từ ngữ gọi tên các đồ vật và xếp vào 2 nhóm.



LIVEWORKSHEETS