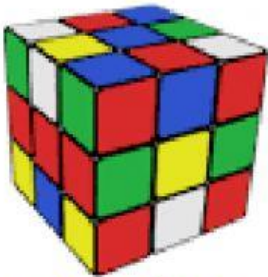
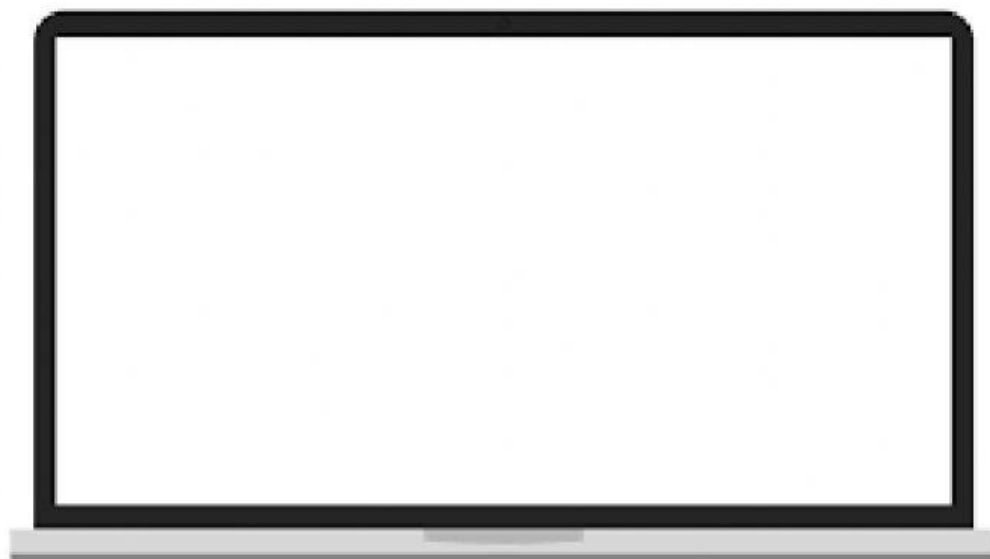
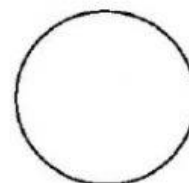


ESCOLA MUNICIPAL CONSELHEIRO JOSINO	
LABORATÓRIO DE TECNOLOGIAS DIGITAIS	
PROFESSORA: Andréa Jardim	DATA:
ALUNO (A):	TURMA: 1º ano
CAMPO DO CONHECIMENTO: Matemática	CÓDIGO: EF01MA13
HABILIDADES: Relacionar figuras geométricas espaciais (cônicas, cilindros, esferas) a objetos familiares do mundo físico.	

FIGURAS GEOMÉTRICAS

			
CUBO MÁGICO	CAIXA PARA PRESENTE	ROCAMBOLE OU BOLO DE ROLO	BOLA
CUBO	BLOCO RETANGULAR	CILINDRO	ESFERA

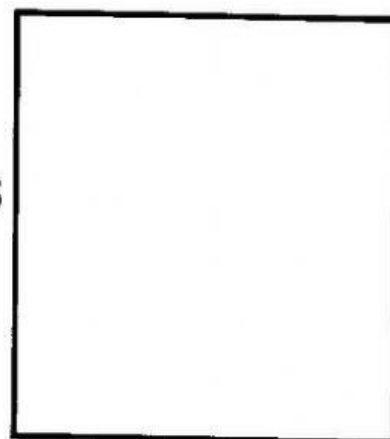




A DIVINHAÇÃO DAS FIGURAS GEOMÉTRICAS

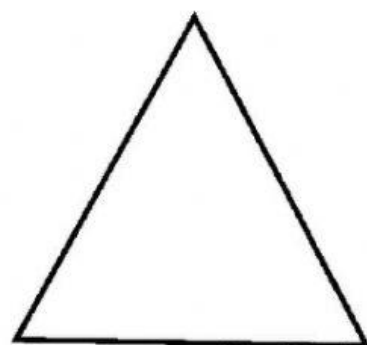
QUEM SOU EU?

⇒ TENHO QUATRO LADOS IGUAIS.
SOU SEU AMIGO.
PODE-SE FAZER VÁRIOS DESENHOS
COMIGO.
SOU O



QUADRADO

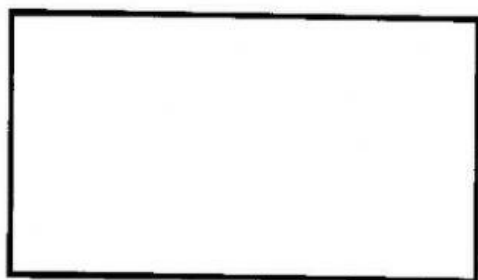
⇒ SOU LEGAL PARA BRINCAR.
TENHO TRÊS LADOS.
VOCÊ QUER ME DESENHAR?
SOU O



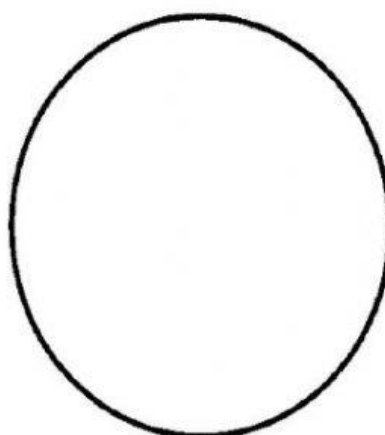
TRIÂNGULO

⇒ SOU REDONDO COMO BOLA.
NÃO ME CONFUNDA COM MOLA
SOU O

⇒ SOU ASSIM:
DOIS LADOS PEQUENOS,
E DOIS MAIORES.
FAÇA UM X EM MIM:



RETÂNGULO



CÍRCULO