ESLFLASHCARDS

ga go gu gia gio giu

Leggi la storia e scrivi le parole accanto ai disegni.

UN GOMITOLO PER GIOCARE

Alle 6 del mattino il  _____ canta.

Il  _____ Gustavo si sveglia e inizia a giocare

con il  _____ Giannino; hanno un gomitolo.

Il  _____ lo lancia

giù dall'albero e il  _____ lo afferra.

Un fagiano osserva i due amici e chiede di giocare con loro.

Arriva anche il  _____

ma è distratto e brucia il filo del gomitolo con il fuoco che esce dalla sua bocca.

Una nuvoletta che passa di là fa cadere molte  _____

di  _____ e spegne il fuoco.

Ora il  _____  il _____  _____

e il  _____ possono riprendere a giocare.