

Evaluare formativă

Conceptul de acțiune

Nume, prenume elev(ă) _____ Clasa _____ Data _____

1. Completează spațiile libere cu cuvintele corespunzătoare. 5p

- Expresiile sunt formate din _____ și _____.
- În limbajul C++ afișarea se face cu ajutorul instrucțiunii _____.
- Pentru folosirea manipulatorului **setw**, în C++ trebuie inclusă biblioteca _____.
- În C++ citirea datelor de la tastatură se realizează cu instrucțiunea _____.

2. Selectează operatorii multiplicativi C++: 4p

- | | |
|-------|-------|
| a) * | e) <= |
| b) / | f) % |
| c) - | g) != |
| d) && | h) + |

3. Unește expresia matematică cu expresia scrisă conform limbajului de programare C++. 4p

$(a + b)^2$	$(-b + \sin(b - c)) / (2 * a)$
$\frac{-b + \sin(b - c)}{2a}$	$1/(a + b) > 1/(c + d)$
$\overline{x \vee y}$	$!(x \parallel y)$
$\frac{1}{a + b} > \frac{1}{c + d}$	$\text{pow}(a + b, 2)$

4. Ce valori va lua variabila x după executarea fiecăreia dintre instrucțiunile ce urmează? Se consideră a=18, b=-15 și p=true. 8p

a) if (a>b) x=1; else x=4;	X=
b) if (a<b) x=15; else x=-21;	X=
c) if (p) x=32; else x=638;	X=
d) if (!p) x=0; else x=1;	X=
e) if ((a<b) && p) x=-1; else x=1;	X=
f) if ((a>b) p) x=-6; else x=-5;	X=
g) if (!(a>b)) x=19; else x=-2;	X=
h) if ((a==b) p) x=89; else x=-15;	X=

5. Ce va afișa următorul program? 4p

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main()
{
    float x, y;
    x=5;
    cout<<"x="<<x<<endl;
    if (x>0) y=2*x;
    cout<<setw(5)<<"y="<<y;
    return 0;
}
```

Afișare:	

