الوحدة الثانية: أساسيات حل المشكلات

الدرس الرابع : مراجعة على المهارات العملية للوحدة الثانية

Semester1 (2021-2022)

الصف الخامس

طالبتي الحبيبة : افتحي برنامج السكراتش و قومي بتطبيق المهارات التالية ثم قيمي نفسك :

المهارة	الأداء	
أضف الكائن الغواص Diver2 أضف الكائن الرسومي fish1 , fish 2		
أضف الخلفية Underwater2		
حرك كائن الغواص باستخدام لبنة عند الضغط على المفتاح الأيسر بحيث يتحرك 20 خطوة.		
باستخدام لبنة أسال و انتظر برمج كائن الغواص بحيث يسأل عن عدد الأسماك في المحيط.		
باستخدام لبنة الشرط برمج كائن الغواص بحيث إذا كان عدد الأسماك أقل من 5 يقول (عددها قليل جدا) و إذا كان عددها أكثر من 5 يقول (إنها كثيرة جدا)		

Good Luck

LIVEWORKSHEETS