



ชื่อ.....นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564

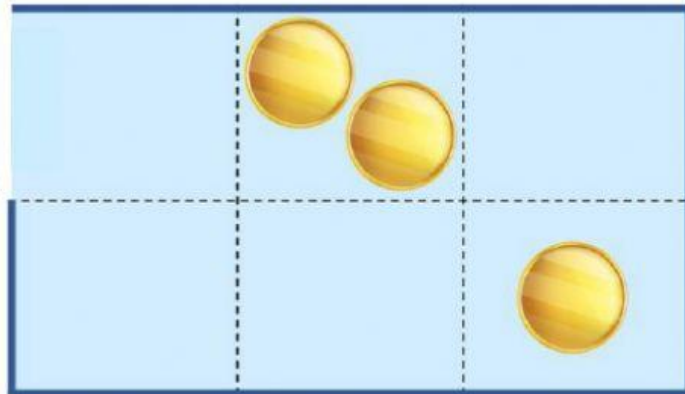
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่าย

วันที่ 22 เดือน พฤศจิกายน พ.ศ. 2564 ครูผู้สอน นางสาวศศิธร ศรีวงษ์ญาติดี

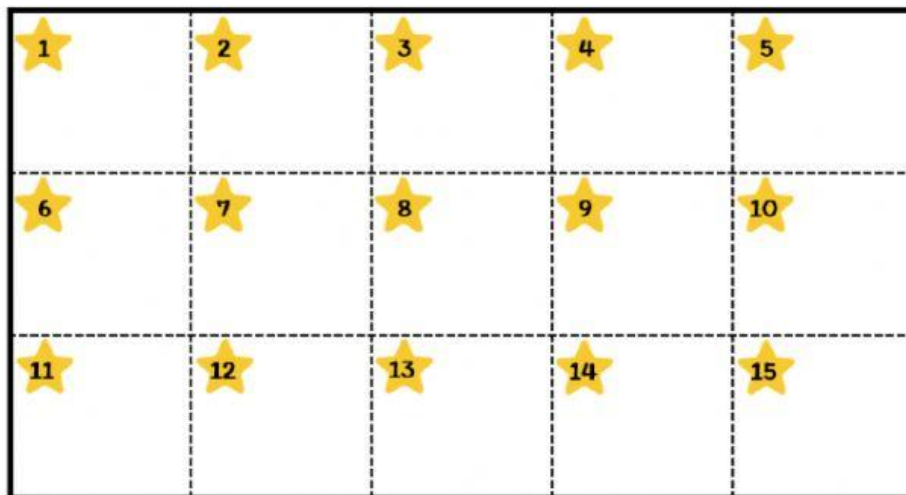
กิจกรรมเรื่อง เหยี่ยวจำเธออยู่ไหน

คำชี้แจง ให้นักเรียนลำดับเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์เก็บเหยี่ยว จากบัตรคำสั่งต่อไปนี้ โดยบัตรคำสั่ง “เก็บเหยี่ยว” หุ่นยนต์จะเก็บเหยี่ยวทั้งหมดในช่องที่ยืนอยู่

บัตรคำสั่ง



โปรแกรมในการเดินเก็บเหยี่ยว ดังนี้



ครูผู้สอน		ผู้ปกครอง		สรุปผลการประเมิน
☐ ดีมาก	☐ ดี	☐ ดีมาก	☐ ดี	ดีมาก ระดับคะแนน 9-10
☐ พอใช้	☐ ปรับปรุง	☐ พอใช้	☐ ปรับปรุง	ดี ระดับคะแนน 7-8
ลงชื่อ.....		ลงชื่อ.....		พอใช้ ระดับคะแนน 5-6
				ปรับปรุง ระดับคะแนน 0-4