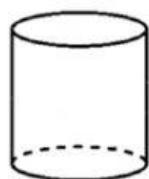
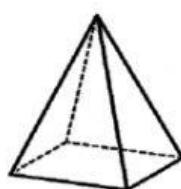


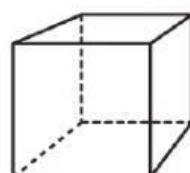
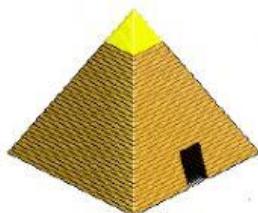
Cuerpos Geométricos

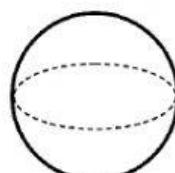
2do grado

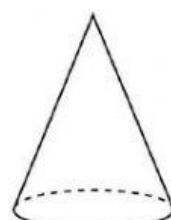
1. Une cada objeto con el cuerpo geométrico al que se parece. Luego escribe su nombre.

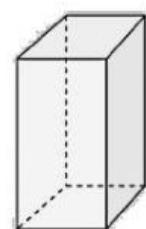












2. Lee cada adivinanza y luego arrastra los cuerpos geométricos que están al final, hasta el recuadro correspondiente.



Puede rodar. No
es el
cilindro.



No puede rodar.
Todas sus caras
son iguales.



Puede rodar.
Parece un tubo
con tapas.



No puede rodar.
Parece un edificio
sin ventanas.



No puede rodar.
Sus caras son
triangulares.

