



Nombre: _____ Fecha: _____

Datos y probabilidades

Probabilidad en matemática tiene que ver con la posibilidad de que ocurra un evento. Por ejemplo, cuando lanzo una moneda tengo la **probabilidad de 1 a 2** que salga cara.

¿Por qué 1 a 2?

Porque sólo puede salir **1 resultado entre las 2 opciones**.

¿Qué crees que suceda en el caso de un dado?

¿Cuál es la probabilidad?

I. Ahora es tu turno. Toma una moneda y láncala 10 veces. Registra en la tabla una C si te salió "cara" o una S si te salió "sello".

Lanzamiento	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Lado moneda										

Responde:

a) ¿Qué se repitió más? ¿la cara o el sello?: _____

b) Si hubieses lanzado la moneda una vez más, ¿qué lado crees que habría salido? _____
Porque _____

c) ¿Cuál fue la diferencia entre el lado que salió más y el que salió menos? Haz una resta para descubrirlo:

Resolver:

El lado llamado _____ salió _____ veces más que el lado llamado _____.

II. Ahora toma tu dado y láncalo 10 veces. Registra en la tabla el número que te salió, que puede ser 1, 2, 3, 4, 5 ó 6.

Lanzamiento	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Número dado										



a) ¿Qué número se repitió menos?: _____

b) ¿Cuántas veces salió el número 3? _____ veces. ¿Salió más o menos que el 2? _____

c) ¿Cuántas veces salieron números pares? _____

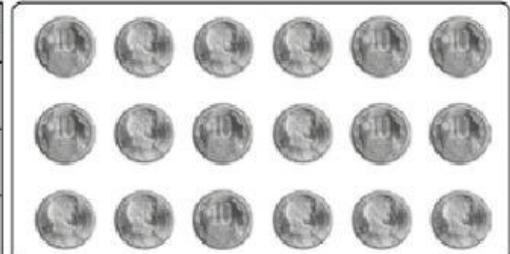
II. Reflexiona y responde: ¿las posibilidades de que salga sello son iguales a las posibilidades de que salga el 6? _____

III. Matías lanzó su moneda 18 veces y obtuvo los resultados que se ven en la imagen. Regístralos con S o C en la tabla y trata de predecir; ¿qué resultados crees que tú que saldrán si lanzas la moneda?

Por último, lanza tu moneda 18 veces y anota tus resultados.

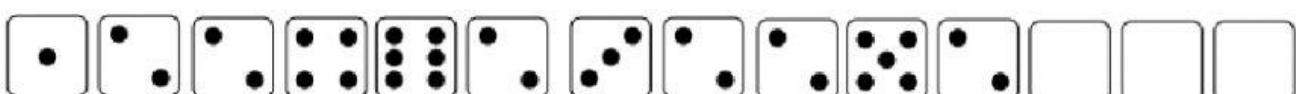
Tabla de datos de Matías y míos

Nº de lanzamientos	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11°	12°	13°	14°	15°	16°	17°	18°
Resultados Matías	S	C	C	C	S	S												
Mi predicción																		
Mis resultados																		



Responde: ¿lograste predecir tus resultados obtenidos?: _____

IV. Mira los resultados de los lanzamientos de un dado. Predice cómo serán los últimos tres lanzamientos del dado. Dibuja los puntos correspondientes.



¿Cómo me sentí trabajando?

