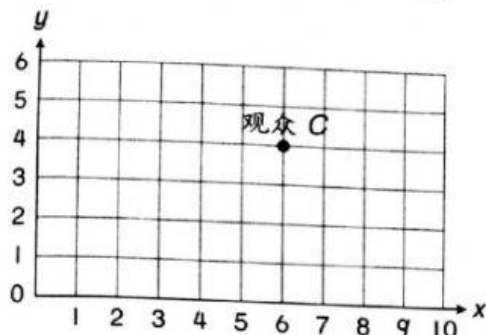


(A) 选出正确的答案。

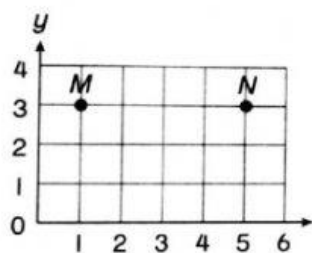
1. 笛卡尔平面显示观众 C 的位置。



计算观众 C 与 x 轴的距离。

- A 4 个单位 B 5 个单位
C 6 个单位 D 7 个单位

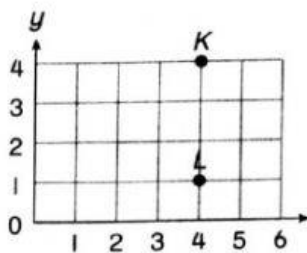
2. 笛卡尔平面显示 M 点和 N 点的位置。



计算 M 点和 N 点的横向距离。

- A 3 个单位 B 4 个单位
C 5 个单位 D 6 个单位

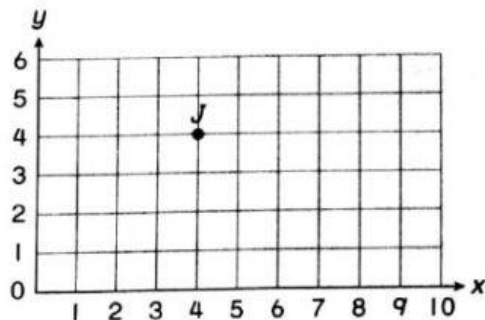
3. 笛卡尔平面显示 K 点和 L 点的位置。



计算 K 点和 L 点的直向距离。

- A 2 个单位 B 3 个单位
C 4 个单位 D 5 个单位

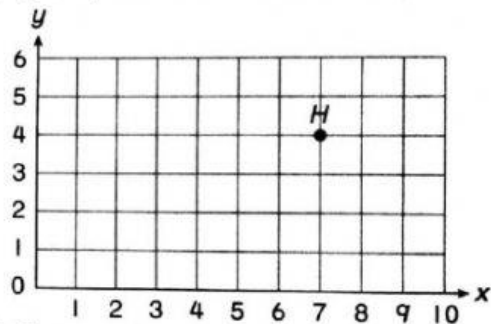
4. 笛卡尔平面显示 J 点的位置。



计算 J 点与 x 轴的距离。

- A 4 个单位 B 5 个单位
C 6 个单位 D 7 个单位

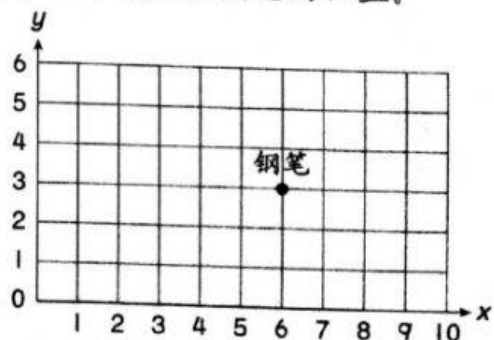
5. 笛卡尔平面显示 H 点的位置。



计算 H 点与 y 轴的距离。

- A 4 个单位 B 5 个单位
C 6 个单位 D 7 个单位

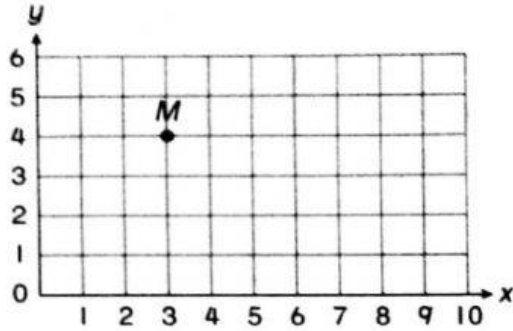
6. 笛卡尔平面显示钢笔的位置。



从钢笔向左 4 个单位，再向上 2 个单位。找出薄子的坐标。

- A (2, 4) B (2, 5)
C (3, 3) D (3, 5)

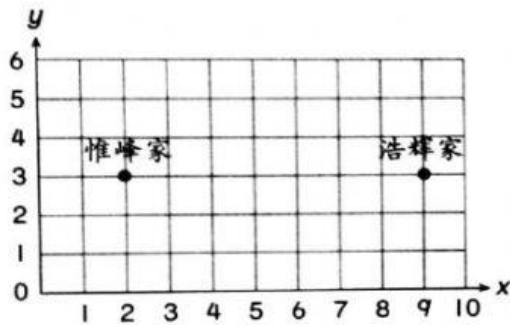
7. 笛卡尔平面显示 M 点的位置。



从 M 点向右 2 个单位，再向下 4 个单位。找出 N 点的坐标。

- A (4, 0) B (4, 2)
C (5, 0) D (5, 1)

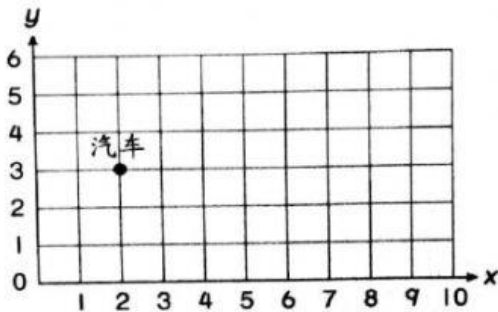
8. 笛卡尔平面显示惟峰家和浩辉家的位置。



计算惟峰家和浩辉家的横向距离。

- A 4 个单位 B 5 个单位
C 6 个单位 D 7 个单位

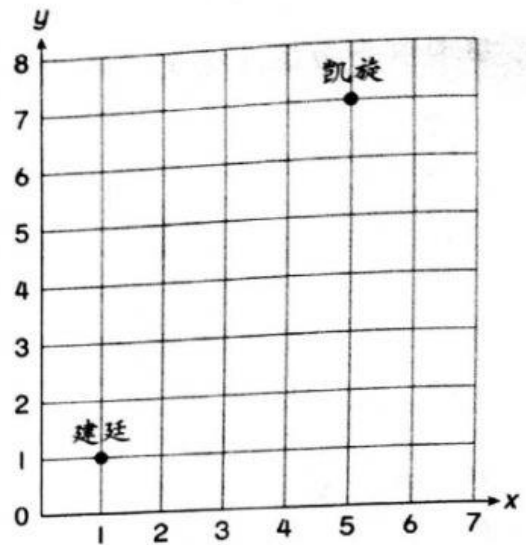
9. 笛卡尔平面显示汽车的位置。



从汽车向右 4 个单位，再向上 3 个单位。找出摩托车的坐标。

- A (5, 0) B (5, 5)
C (6, 0) D (6, 6)

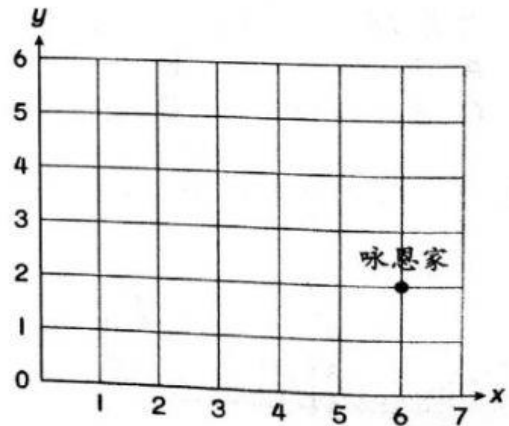
10. 笛卡尔平面显示凯旋和建廷的位置。



凯旋和建廷从各自的位置出发，以横向 2 个单位和直向 3 个单位移动，他们将在某一个坐标碰面。写出他们碰面的坐标。

- A (3, 4)
B (3, 5)
C (4, 4)
D (4, 6)

11. 笛卡尔平面显示咏恩家的位置。



计算咏恩家和 x 轴的距离。

- A 2 个单位
B 3 个单位
C 4 个单位
D 5 个单位