

D Lengkapkan tempat kosong di bawah. Kemudian, lakukan permainan tersebut.

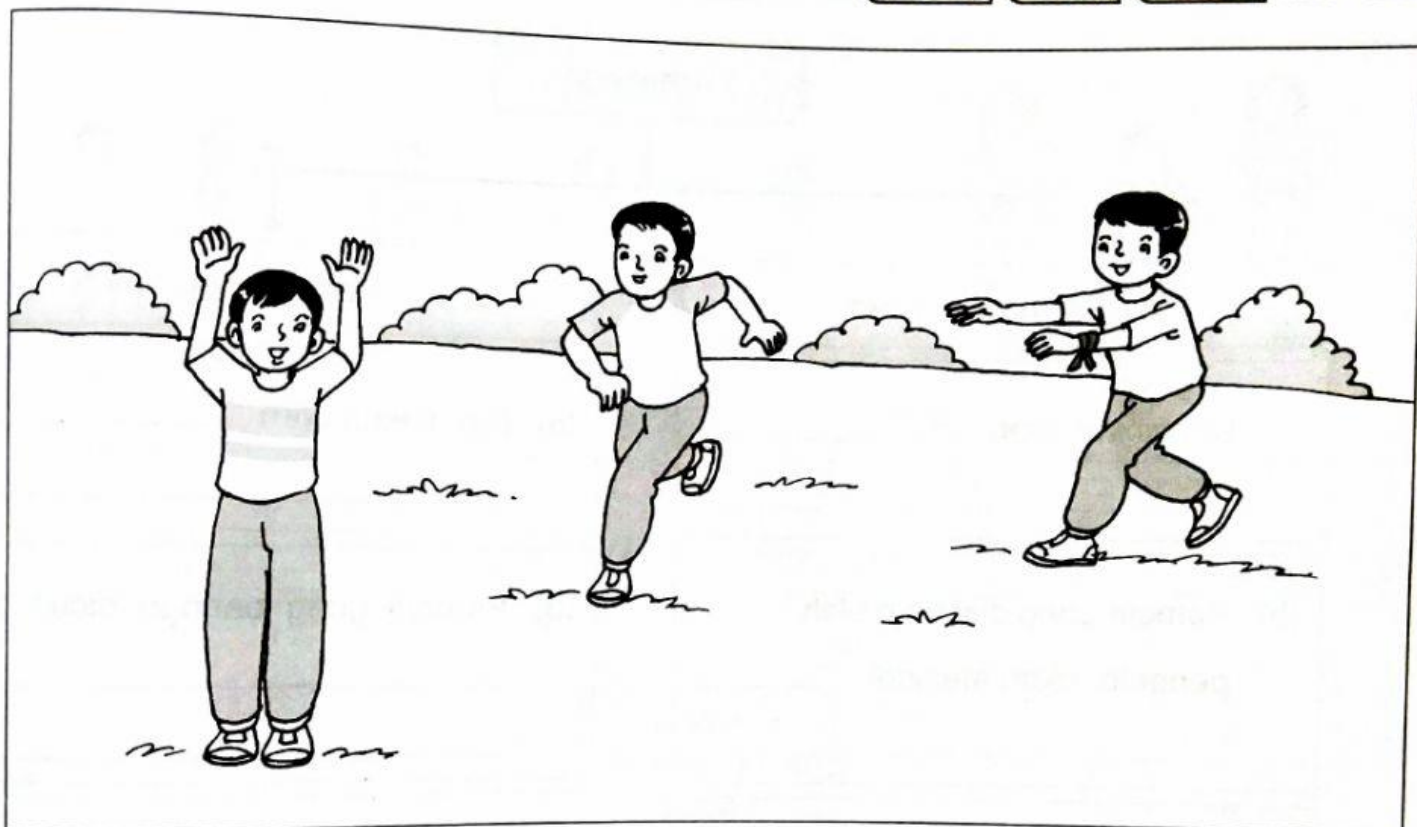
SP 1.14.2

SP 5.3.4

SP 2.14.2

TP6

TP3



Permainan Hidup Mati

1. Sebelum bermain permainan hidup mati, lakukan undian untuk menentukan _____.
2. Permainan dimulakan dengan pengejar akan mencuba _____ pemain. Pemain yang berjaya dicuit oleh pengejar akan "mati".
3. Pemain yang "mati" mesti berdiri setempat sambil mengangkat atau _____ kedua-dua belah tangan. Pengejar akan mengejar pemain yang masih "hidup".
4. Pemain lain boleh mencuit pemain yang "mati" untuk _____ semula.
5. Permainan _____ jika semua pemain telah "mati".