

Фамилия

Класс

Суммативное оценивание по теме «Инструменты SketchUp»

Критерий оценивания

Обучающийся

- ☐ Указывает последовательность создания трехмерных моделей в 3D редакторе.
- ☐ Определяет характеристики 2D и 3D моделей.

Задания.

1. Переместите значки инструментов в соответствии с их назначением.

[6]

Удаляет ненужные линии(ребра) построений	
Создает объёмные фигуры, путем вдавливания или вытягивания	
Выбирает отдельные части или группу фигур	
Закрашивает объекты	
Смещает выбранные ребра в плоскости	
Перемещаем объекты в нужное нам место	

	Move (Перемещение)
	Select (Выбор)
	Offset (Сдвиг)
	Eraser (Ластик)
	Push/Pull (Вдавить/Вытянуть)
	Paint Bucket (Палитра)

2. Щелкните в окошко под инструментами, необходимыми для создания следующей фигуры.[4]

												
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



Критерий оценивания	№ задания	Дескриптор	Балл
		Обучающийся	
Определяет характеристики 2D и 3D моделей	1	определяет инструмент и назначение инструмента;	6
Применяет инструменты 3D редактора для моделирование трехмерных моделей	2	определяет инструменты и порядок создания фигуры.	4
Всего баллов:			10