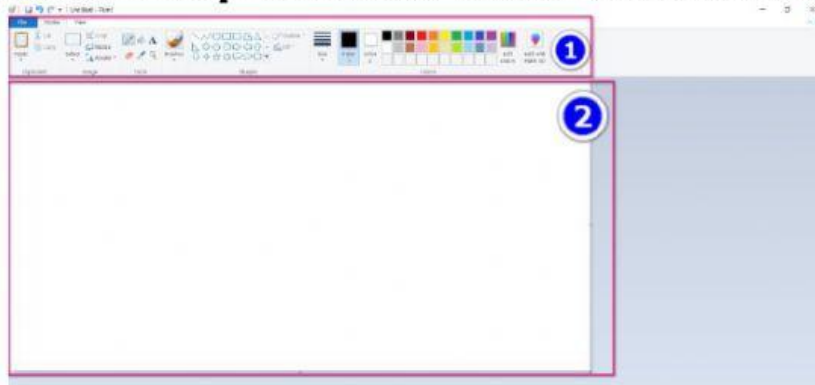


Bài 1: Để khởi động phần mềm Paint em nháy đúp chuột vào biểu tượng của phần mềm nào sau đây?

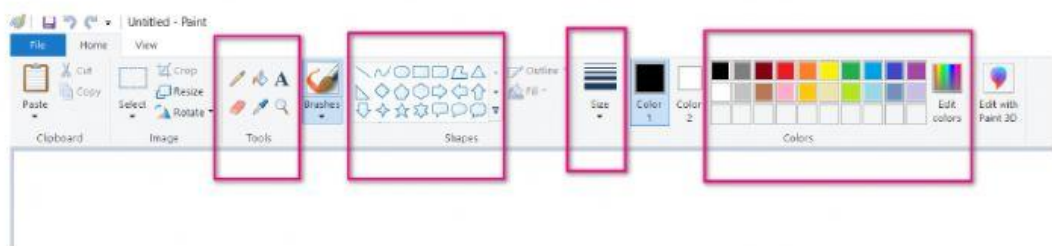


Bài 2: Em hãy chỉ ra vị trí các thành phần trong chương trình của phần mềm Paint vào chỗ chấm.....



Vùng số 1:...../Vùng số 2 :.....

Bài 3: Nối các công cụ với chức năng tương ứng của nó sao cho đúng?



Hộp màu

Hộp công cụ

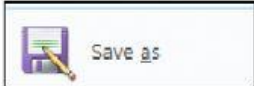
Hình mẫu

Nét vẽ

Bài 4 :Em hãy cho biết đâu là công cụ bút vẽ trong hộp công cụ của phần mềm Paint?

- A.  B.  C.  D. 

Bài 5 : Để **LƯU bài vẽ của phần mềm Paint, em chọn File rồi chọn?**

- A.  B.  C.  D. 

Bài 5 : Để **MỞ bài vẽ của phần mềm Paint, em chọn File rồi chọn?**

- A.  B.  C.  D. 



HƯỚNG DẪN HỌC TIN HỌC LỚP 3

PHIẾU BÀI TẬP

 **LIVEWORKSHEETS**