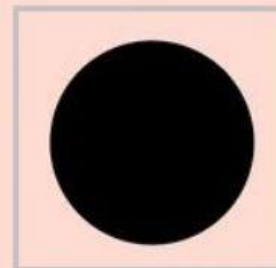


Изрежи и постави



Постави всеки предмет
върху неговата сянка



Adapted
by D. Kozarev

