

PROGRAM LINIER

- SPTL DV
- GRAFIK SPTL DV
- MENYUSUN SPTL DV DIKETAHUI GRAFIK

Petunjuk Pengisian LKPD

1. Pahami, catat dan pelajari video yang ada di kolom Materi Pembelajaran
2. Lengkapi kotak-kotak berwarna () di bagian Kegiatan Inti dan Latihan Soal, isi kotak dengan huruf dan bilangan sesuai dengan pertanyaan yang diminta
3. Jika terdapat angka ribuan, maka tuliskan angka tersebut **tanpa menggunakan tanda pemisah titik (.)**
4. Jangan lupa klik **Finish** jika telah selesai mengerjakan hingga muncul kotak dialog

Enter your full name:

Group/level:

Kolom **Enter your full Name** : (Diisi dengan huruf Kapital sesuai dengan NAMA LENGKAP mu, Contoh: **MUHAMMAD ZULQY LATIFURROHMAN**)

Kolom **Group/Level** : (Diisi dengan huruf kapital sesuai dengan kelasmu, contoh: **XI TKRO 3**)

5. Jika telah mengisi Nama dan Kelas maka Klik **Send**
6. Nilai yang kamu peroleh bisa keluar secara otomatis segera setelah kalian klik send di halaman pertama pojok kiri atas

Kelas XI || Semester Gasal
SMKN 2 KUDUS

PENGERTIAN PROGRAM LINIER

SUATU METODE PENENTUAN NILAI OPTIMUM DARI SUATU PERSOALAN LINEAR. NILAI OPTIMUM (MAKSIMAL ATAU MINIMUM) DIPEROLEH DARI NILAI DALAM SUATU HIMPUNAN PENYELESAIAAN PERSOALAN LINEAR

SISTEM PERTIDAKSAMAAN LINIER DUA VARIABEL (SPTLDV)

SUATU PERTIDAKSAMAAN DALAM MATEMATIKA YANG MEMUAT DUA VARIABEL

Latihan Soal 1 :

Diketahui Sistem Pertidaksamaan Linier dua variabel sebagai berikut:

$$\begin{cases} 2x + 5y < 10 \\ x - 6y \geq -12 \end{cases}$$

Tentukan variabel, koefisien x, koefisien y dan konstanta dari SPtLDV di atas!

Jawab:

Pertidaksamaan Linier (1) $\Rightarrow 2x + 5y < 10$

Variabel = x dan y

Koefisien x =

Koefisien y =

Konstanta =

Pertidaksamaan Linier (2) $\Rightarrow x - 6y \geq -12$

Variabel = x dan y

Koefisien x =

Koefisien y =

Konstanta =



LANGKAH-LANGKAH MENGGAMBAR GRAFIK SPtLDV

1. Menentukan Titik Potong Grafik
2. Titik Uji dengan menggunakan acuan titik $O(0, 0)$
3. Arah arsiran
 - Jika Pernyataannya bernilai Benar maka Arsirannya Mendekati Titik $O(0, 0)$
 - Jika Pernyataannya bernilai Salah maka Arsirannya Menjauhi Titik $O(0, 0)$
4. Perhatikan garis, Jika pada soal menggunakan
 - Tanda $<$ dan $>$ maka garisnya putus-putus (- - - -)
 - Tanda $\leq$ dan $\geq$ maka garisnya putus-putus (_____)
5. Menggambar Grafik di Sumbu Koordinat

Example 1 :

Gambarlah grafik SPtLDV dan Tentukan Daerah Himpunan Penyelesaian (HP) dari $x \leq 3$!

Jawab:

• Langkah 1 - Titik Potong

Karena dalam soal hanya mengandung variabel x saja, maka nanti Grafiknya memotong sumbu x dan sejajar dengan sumbu y

• Langkah 2 - Titik Uji

$$x \leq 3$$

Uji $O(0, 0) \Rightarrow 0 \leq 3$ (Gantikan nilai x dengan 0)

Pernyataan 0 kurang dari sama dengan 3 adalah pernyataan BENAR

• Langkah 3 - Arah Arsiran

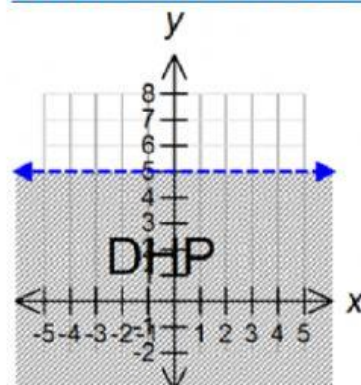
Karena pernyataan di atas bernilai BENAR maka Arsirannya MENDEKATI titik $O(0, 0)$ = Daerah Atas garis warna biru

• Langkah 4 - Garis

Karena dalam soal $y < 5$ maka Garis untuk grafiknya PUTUS-PUTUS

• Langkah 5 - Menggambar Grafik

Daerah HP adalah daerah bersih = daerah bawah garis warna biru



Example 2:

Gambarlah grafik SP+LDV dan Tentukan Daerah Himpunan Penyelesaian (HP) dari $2x + 5y \geq 20$!

Jawab:

- Langkah 1 - Titik Potong

Ambil nilai $x = 0 \Rightarrow 2x + 5y = 20$
 $2 \cdot (0) + 5y = 20$
 $0 + 5y = 20$
 $5y = 20$
 $y = \frac{20}{5}$
 $y = 4$

Ambil nilai $y = 0 \Rightarrow 2x + 5y = 20$
 $2x + 5 \cdot (0) = 20$
 $2x + 0 = 20$
 $2x = 20$
 $x = \frac{20}{2}$
 $x = 10$

Jika dibuat tabel:

x	0	10
y	4	0
(x,y)	(0, 4)	(10, 0)

Gambar dua titik (0, 4) dan (10, 0) di grafik sumbu koordinat

- Langkah 2 - Titik Uji

Diketahui: $2x + 5y \geq 20$

Uji O (0, 0) $\Rightarrow 0 + 0 \geq 20$ (Gantikan nilai x dan y dengan 0)
 $0 \geq 20$

Pernyataan 0 lebih dari 20 adalah pernyataan **Salah**

- Langkah 3 - Arah Arsiran

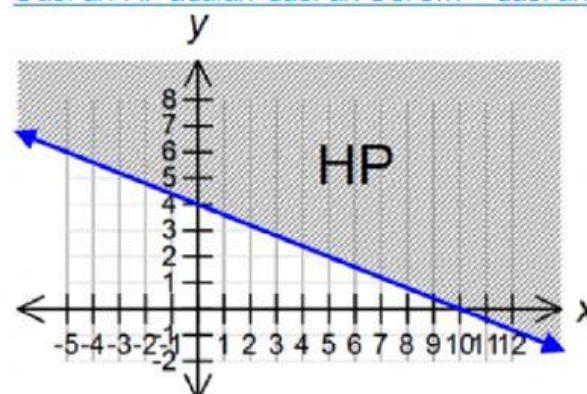
Karena pernyataan di atas bernilai **Salah** maka
Arsirannya **di bawah** titik O (0, 0) = Daerah Atas garis warna biru

- Langkah 4 - Garis

Karena dalam soal tandanya " $\geq$ " maka Garis untuk grafiknya **garis putus-putus**

- Langkah 5 - Menggambar Grafik

Daerah HP adalah daerah bersih = daerah atas garis warna biru



Example 3:

Gambarkan grafik SP+LDV dan Tentukan Daerah Himpunan Penyelesaian (HP) dari Persamaan berikut:

$$\begin{cases} 3x - 7y > -21 \\ 3x + y \leq 6 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

Jawab:

Langkah 1 - Titik Potong $3x - 7y > -21$

Ambil nilai $x = 0 \Rightarrow 3x - 7y = -21$
 $3 \cdot (0) - 7y = -21$
 $-7y = -21$
 $y = -21$
 $y = \frac{-21}{-7}$
 $y = 3$

Ambil nilai $y = 0 \Rightarrow 3x - 7y = -21$
 $3x - 7 \cdot (0) = -21$
 $3x = -21$
 $x = -21$
 $x = \frac{-21}{3}$
 $x = -7$

Jika dibuat tabel:

x	0	-7
y	3	0
(x,y)	(0, 3)	(-7, 0)

Langkah 1 - Titik Potong $3x + y \leq 6$

Ambil nilai $x = 0 \Rightarrow 3x + y = 6$
 $3 \cdot (0) + y = 6$
 $y = 6$
 $y = \frac{6}{1}$
 $y = 6$

Ambil nilai $y = 0 \Rightarrow 3x + y = 6$
 $3x + 0 = 6$
 $3x = 6$
 $x = \frac{6}{3}$
 $x = 2$

Jika dibuat tabel:

x	0	2
y	6	0
(x,y)	(0, 6)	(2, 0)

Langkah 2 - Titik Uji

Diketahui: $3x - 7y > -21$

Uji O (0, 0) $\Rightarrow 0 + 0 > -21$ (Gantikan nilai x dan y dengan 0)
 $0 > -21$

Pernyataan 0 Lebih dari -21 adalah pernyataan

Diketahui: $3x + y \leq 6$

Uji O (0, 0) $\Rightarrow 0 + 0 \leq 6$ (Gantikan nilai x dan y dengan 0)
 $0 \leq 6$

Pernyataan 0 Lebih dari 6 adalah pernyataan

Langkah 3 - Arah Arsiran

Karena $3x - 7y > -21$ di atas bernilai maka Arsirannya

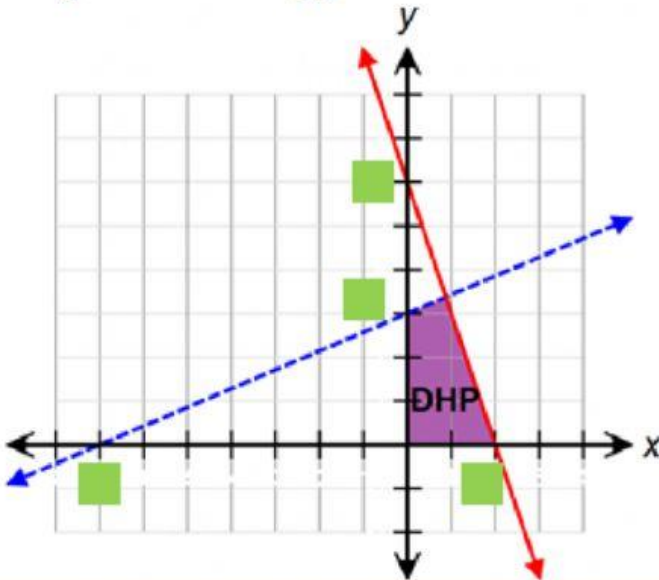
Karena $3x + y \leq 6$ di atas bernilai maka Arsirannya

Langkah 4 - Garis

Karena $3x - 7y > -21$ tandanya ">" maka Garis untuk grafiknya

Karena $3x + y \leq 6$ tandanya " $\leq$ " maka Garis untuk grafiknya

• Langkah 5 - Menggambar Grafik



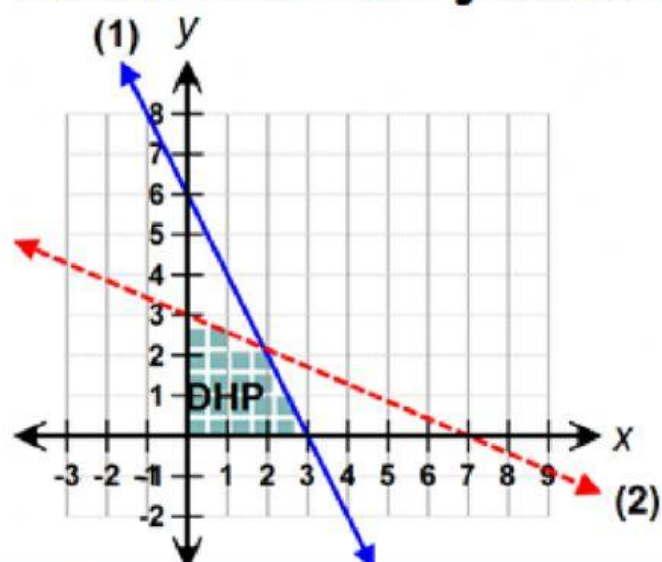
MENENTUKAN SPTLDV DIKETAHUI GRAFIK

Langkah-langkah:

1. Berikan kode tanda pada setiap garis dengan melihat DHP (Jika garisnya lebih dari 1)
2. Tentukan Pertidaksamaannya dengan cara
 - Jika terletak pada sumbu x maka diikuti variabel y
 - Jika terletak pada sumbu y maka diikuti variabel x
3. Konstanta adalah hasil perkalian kedua titik potong dan kosongkan pada bagian tanda di tengah
4. Membuat Tanda dari baris paling bawah
 - Jika Arsirannya mendekati titik O (0,0) maka isikan tanda yang Benar
 - Jika Arsirannya menjauhi titik O (0,0) maka isikan tanda yang salah
5. Lihat Garis
 - Jika Garisnya Lurus maka tandanya $\leq$ atau $\geq$
 - Jika Garisnya Putus-putus maka tandanya $<$ atau $>$

Contoh Soal 1:

Tentukan SP+LDV dari grafik berikut:



Jadi SP+LDV dari grafik di atas

Jawab:

- **Garis (1)**

$6x + 3y \leq 6$. 3 (semua ruas dibagi 3)

$2x + y \leq 6$ ☒

Uji $O(0,0) \Rightarrow 0 \leq 6$

Karena Arsirannya mendekati $O(0,0)$ maka Benar

(Isikan tanda $\leq$ dari bawah)

- **Garis (2)**

$x + 7y < 21$. 21 (Tidak perlu dibagi)

$x + 7y < 21$ ☒

Uji $O(0,0) \Rightarrow 0 < 21$

Karena Arsirannya tidak mendekati $O(0,0)$ maka Salah

(Isikan tanda $<$ dari bawah)

$$\begin{cases} 2x + y \leq 6 \\ x + 7y < 21 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

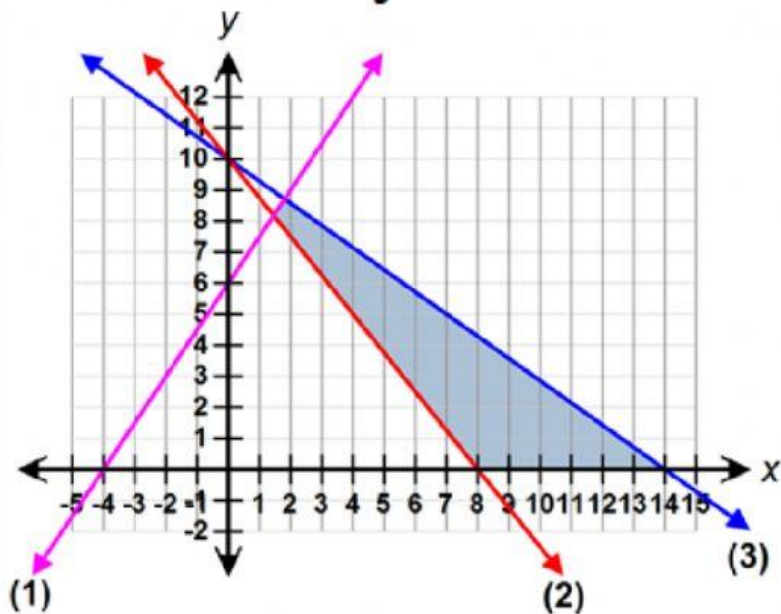
$$x + 7y < 21$$

$$x \geq 0$$

$$y \geq 0$$

Contoh Soal 2:

Tentukan SP+LDV dari grafik berikut:



Jawab:

• **Garis (1)**

$\square x - \square y \geq 6$ (Semua ruas dibagi 2)

$\square x - 4y \geq \square$ ☒

Uji $O(0,0) \Rightarrow 0 \geq -24$

Karena Arsirannya mendekati $O(0,0)$ maka $\square$

(Isikan tanda $\geq$ dari bawah)

• **Garis (2)**

$\square x + \square y \geq \square$ (semua ruas dibagi 2)

$5x + \square y \geq \square$ ☒

Uji $O(0,0) \Rightarrow 0 \geq \square$

Karena Arsirannya $\square$ $O(0,0)$ maka $\square$

(Isikan tanda $\geq$ dari bawah)

• **Garis (3)**

$\square x + \square y \leq \square$ (semua ruas dibagi 2)

$\square x + 7y \leq \square$ ☒

Uji $O(0,0) \Rightarrow 0 \leq \square$

Karena Arsirannya $\square$ $O(0,0)$ maka $\square$

(Isikan tanda $\leq$ dari bawah)

Jadi SP+LDV dari grafik di atas

$$\begin{cases} 6x - 4y \geq \square \\ \square x + 4y \geq \square \\ 5x + 7y \leq \square \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$