

# Asas Sains Komputer

## Tingkatan 2

### Pembangunan Algoritma

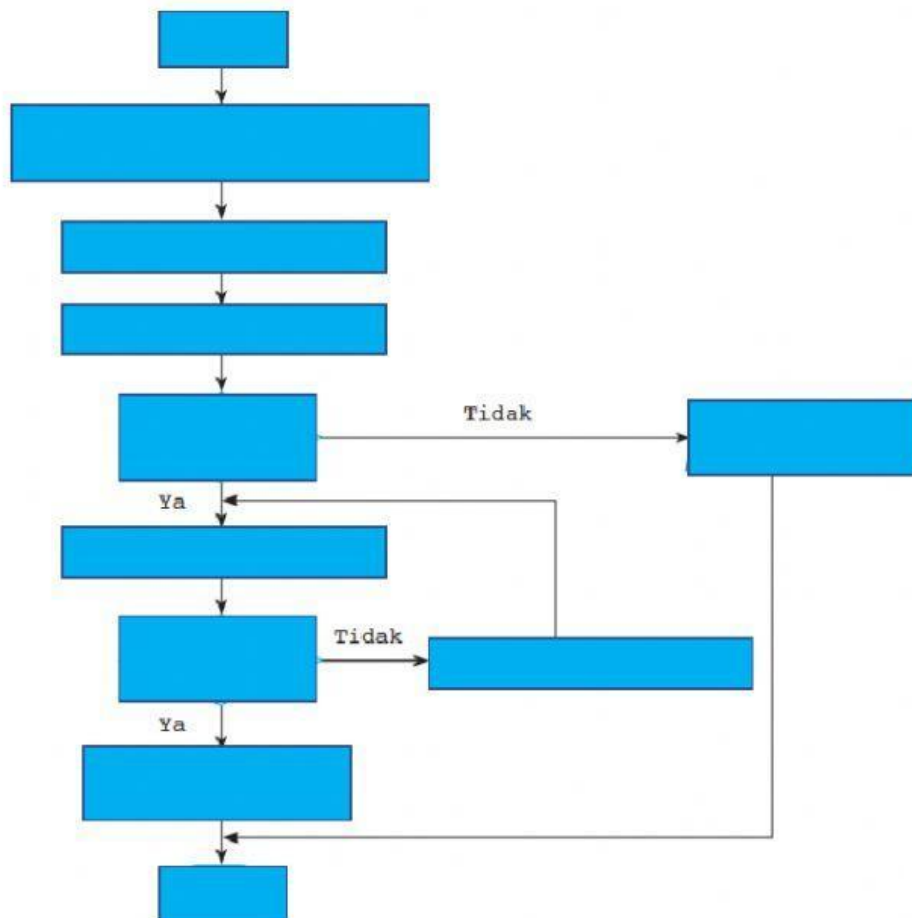


Nama :

kelas :

**Aktiviti 2.3** : Seorang murid diminta melakukan ujian matematik secara dalam talian. Jika markah kurang daripada 85, murid akan diminta mengulangi ujian tersebut. Bilangan maksimum ulangan yang dapat dilakukan ialah tiga kali. Selepas melakukan ujian, markah akan dipaparkan. Jika murid mengambil lebih daripada satu ujian, markah yang dipaparkan ialah purata markah. (ms55)

'Drag and drop' pilihan yang betul dalam ruang carta alir di bawah.



|              |                                                     |                  |                  |                 |
|--------------|-----------------------------------------------------|------------------|------------------|-----------------|
| MULA         | Ishtihar pemboleh ubah markah, ujian, purata_markah | Setkan ujian = 1 | Setkan ujian = 1 | Ambil ujian     |
| TAMAT        | Ishtihar pemboleh ubah markah, ujian, purata_markah | Setkan ujian = 0 | Setkan ujian = 0 | Ambil ujian     |
| markah < 85? |                                                     | Setkan ujian > 1 | Setkan ujian > 1 | Papar markah    |
| markah > 85? | ujian >= 3?                                         | Ulang ujian      | Ulang ujian      | Papar markah    |
|              | ujian > 3?                                          | Ulang ujian      | Ulang ujian      | ujian = ujian+1 |
|              | Papar purata_markah                                 |                  |                  | ujian = ujian+1 |
|              | Papar purata_markah                                 |                  |                  |                 |