

BAB II

GAMBAR KOMIK

Peta Kompetensi Pembelajaran

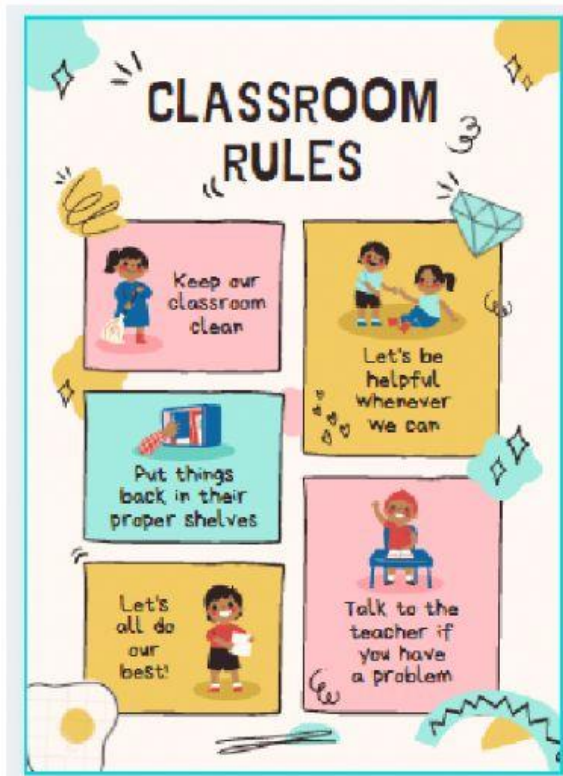


Kompetensi Dasar (KD) : 3.4

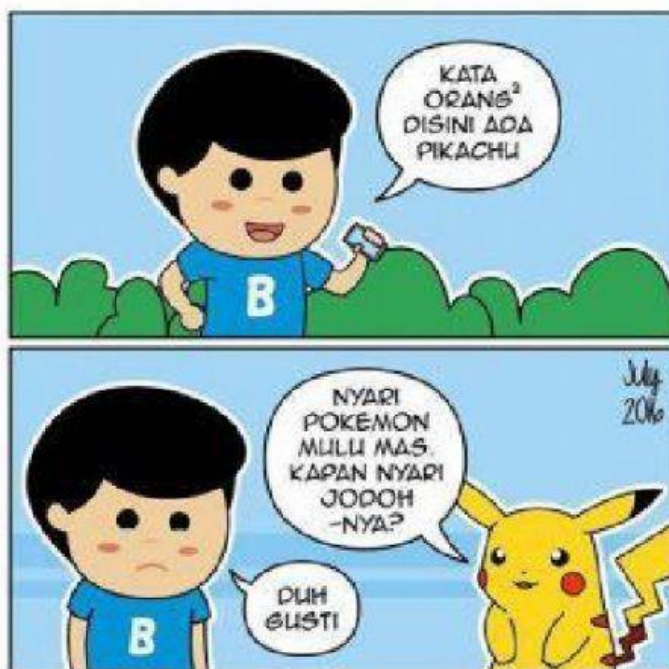
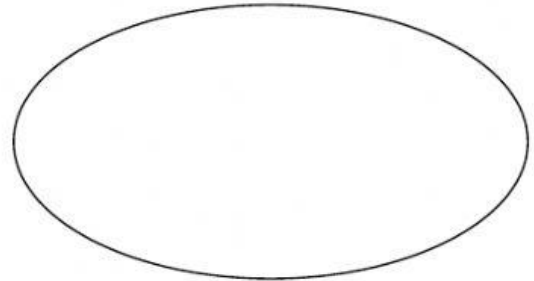
Memahami prosedur menggambar komik dengan berbagai teknik

Tujuan pembelajaran :

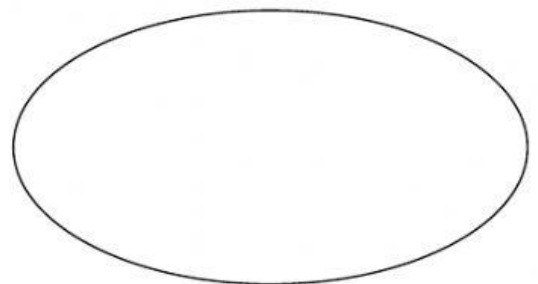
1. Mendeskripsikan contoh-contoh gambar komik
2. Mendeskripsikan prosedur dan teknik menggambar komik



Gambar A

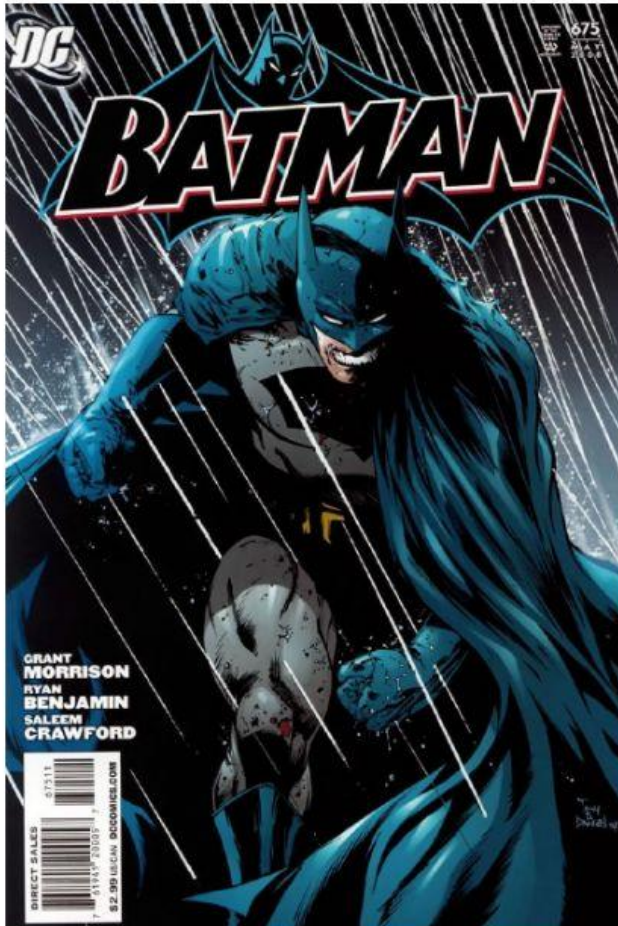


Gambar B



1. Gambar KOMIK

Menggambar komik memerlukan ketelitian dan ketekunan dalam membangun karakter dan tokoh dalam cerita Contohnya : **emosi marah**, **sedih**, **gembira**, **tertawa** dan **bergerak tubuh**. selain bentuk gambar terdapat juga dialog. Ada kesatuan utuh antara bahasa gambar dengan bahasa kata.



Ardian Syaf: Komikus DC
dan Marvel Comics
Dari Tulungagung

2. Pengertian Gambar KOMIK

Komik merupakan sebuah karya seni yang memuat komposisi antara huruf dan gambar menjadi kasatuan utuh.



3. **Objek** di dalam gambar KOMIK

4. **Apakah fungsi** dari gambar KOMIK ?

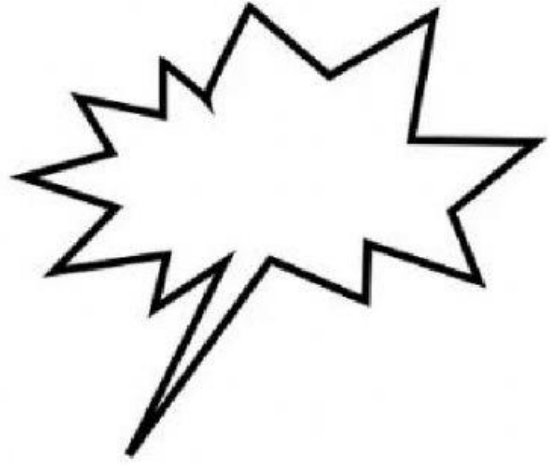
5. Menurut kalian apa **Ciri-ciri** gambar KOMIK ?

[illegible]

Bentuk item Balon Kata

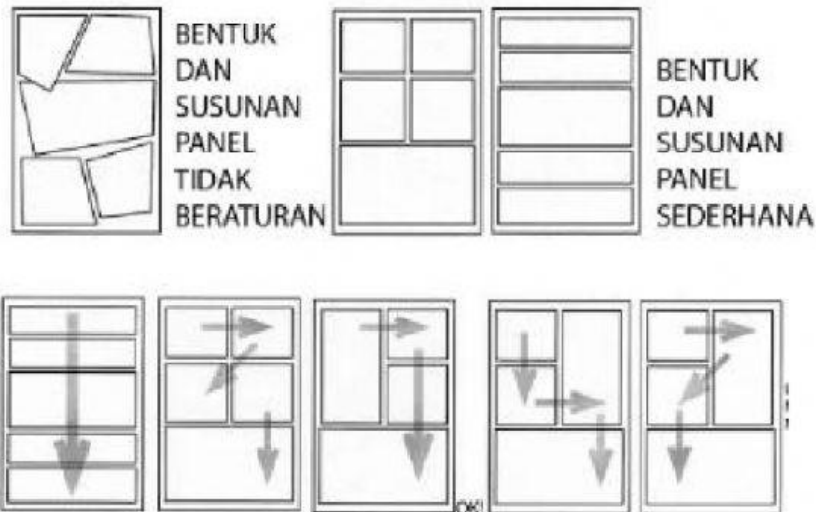
Balon kata merupakan tempat untuk meletakkan teks komunikasi cerita antar tokoh.



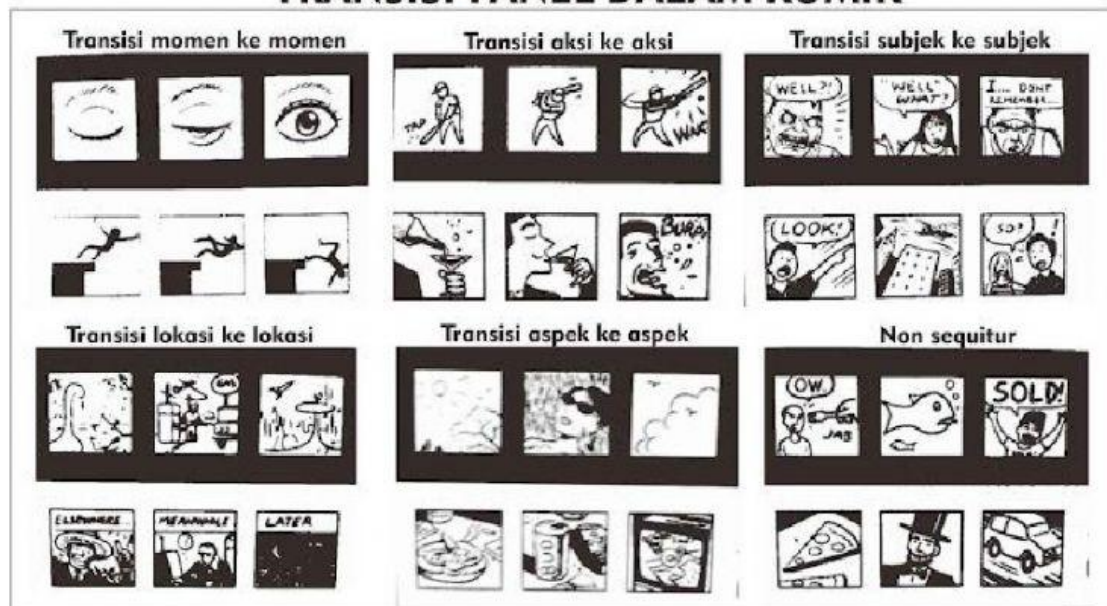


Panel

Panel adalah kotak yang berisi ilustrasi dan teks yang nantinya membentuk sebuah alur cerita.



TRANSISI PANEL DALAM KOMIK



Gutter atau Parit

Gutter atau Parit merupakan bagian dari panel, yakni sebagai pemisah ruang antara panel satu dan panel lain.

