



MI EVIDENCIA

Área: Arte y cultura
Fecha: 29/10/2021

Exploro el volumen con diversos materiales

Hoy vamos experimentar con el volumen a través de diversos materiales, usando sus texturas, colores y formas, para crear y ensamblar personajes en 3D.

Recuerda que una animación en formato 2D, es decir, de figuras planas usando fotografías. En esta ocasión, podrás explorar con personajes u objetos en 3D, es decir, que tengan volumen, que los puedas ver y tocar por todos sus lados.



3D (tres dimensiones): Es una esfera que podemos tocar por todos sus lados.



2D (dos dimensiones): Es un círculo.

Exploramos formas con hojas de papel

Prueba arrugar el papel de varios tamaños y colores para crear diversas formas. Pueden ser esferas o formas largas, delgadas o más gruesas. Aprieta más o menos el papel al momento de arrugarlo para descubrir nuevas formas.



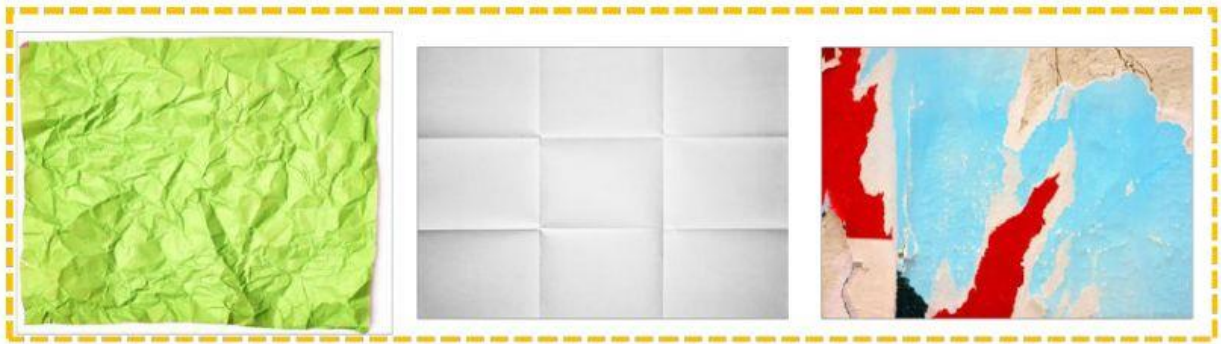
Responde las siguientes preguntas:

¿Qué formas has creado? ¿Se parecen a cosas que has visto antes?
¿Cuáles?



Exploramos texturas con hojas de papel

Dobla y arruga el papel de diversos colores y luego extiéndelo. Mientras más lo arrugues o dobles, más textura obtendrás. Por ejemplo, en la imagen de la izquierda se puede ver un papel muy arrugado, mientras que en la del centro el material solo se ha dividido en rectángulos iguales. Ambas opciones son válidas. También puedes rasgar el papel e irlo pegando sobre otros papeles a modo de *collage*, como en imagen de la derecha.



¿Qué texturas te han gustado más?

Ahora es momento de crear algunos personajes. Para ello, primero debes elaborar algunos bocetos de cómo se verían.

¿Qué personaje quieres crear usando el papel y texturas que has descubierto?

Pueden ser animales, tus personajes favoritos, objetos, etc. Puedes usar cinta adhesiva o goma para pegar algunas partes, además de otros materiales que tengas en casa como cinta, tela, hilos, lana, etc. Veamos un ejemplo:



Exploraciones con materiales y objetos



Creaciones



Como ves en las imágenes del ejemplo, puedes utilizar bolitas de papel para hacer tu personaje. O también puedes usar un corcho, chapita o piedra para que sirva como el cuerpo y una tela o cinta para cubrirlo.

¿Qué personajes has creado? ¿Qué materiales has usado?



Presenta la creación de tus personajes en 3D mediante un video corto.



Para crear el fondo o base donde interactúan los personajes, puedes usar las texturas creadas, como se ve en la imagen de la izquierda.

Reflexiona

¿Qué volúmenes y texturas has explorado? ¿Cuál te ha servido más?

Imagina que los personajes que has creado se encuentran. **¿Qué pasaría? ¿Cómo sería esa historia?**



Ahora, te invitamos a reflexionar sobre lo aprendido. Completa la siguiente tabla:

Mis aprendizajes	Lo logré.	Lo estoy intentando.	¿Qué puedo hacer para mejorar mis aprendizajes?
Diferencí una figura 2D y 3D.			
Exploré con hojas de papel las diferentes texturas.			
Realice mis personajes en 3D.			