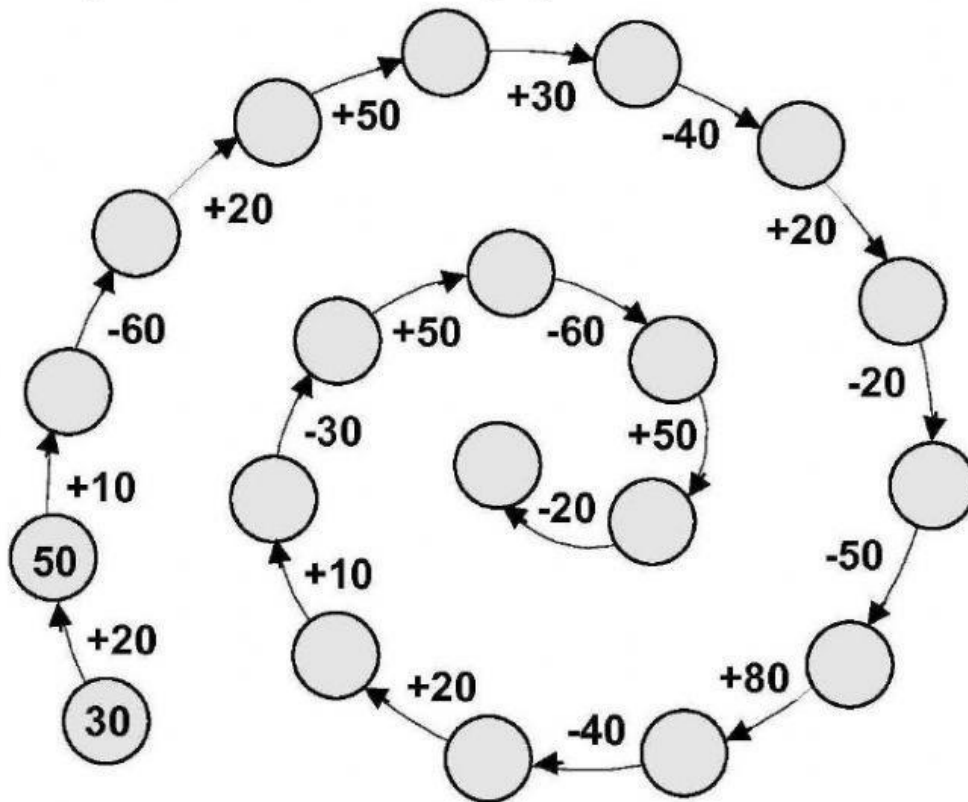


3. Calculați urmând drumul săgeții:



4. Calculați și completați cercul liber:

