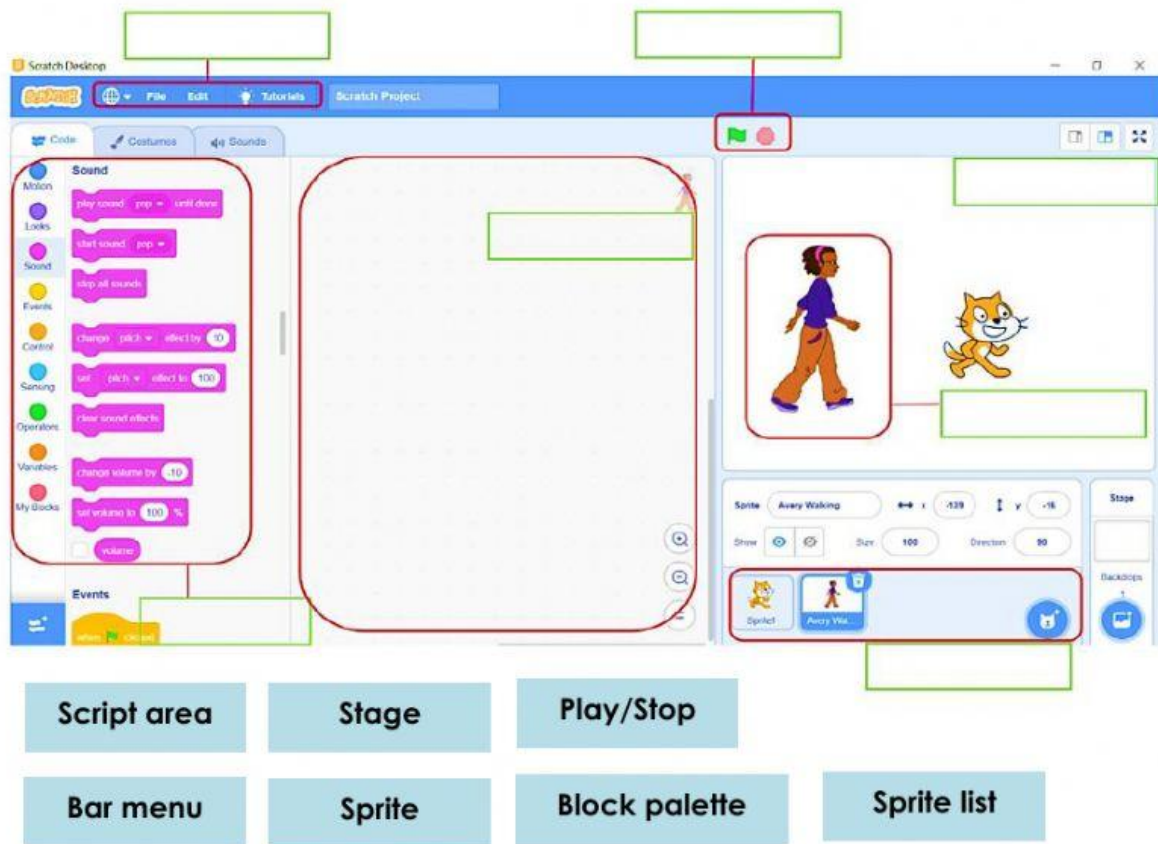


Latihan : Pembangunan Kod Arah

Nama : _____

- A. Labelkan bahagian dengan betul (Seret dan lepaskan jawapan pada bahagian yang betul)



- B. Tuliskan menu yang perlu kamu gunakan untuk menempatkan blok bagi memasukkan dialog pada sprite. (Berdasarkan Asas Animasi 1 yang kamu telah buat minggu lepas)

