



**DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 46 BANDUNG**

Berdasarkan SK BAP-S/M Nomor 02.00/151/BAP-SM/SK/XI 2015

Tanggal 12 November 2015 Terakreditasi A (Amat Baik)

Alamat : Jalan Cigagak Cibiru Tlp (022) 7807214 Kota Bandung



Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)



TRANSFORMASI GEOMETRI – REFLEKSI (PENCERMINAN)

NAMA:

KELAS: IX

Tujuan pembelajaran:

1. Peserta didik dapat menentukan hasil bayangan titik yang direfleksikan.
2. Peserta didik dapat menentukan koordinat sebuah titik awal sebelum direfleksikan.
3. Peserta didik dapat menentukan macam refleksi yang digunakan, jika diketahui titik awal dan titik bayangan.

I. MATERI REFLEKSI (PENCERMINAN)

Simaklah video berikut dengan baik.



II. LATIHAN SOAL

Setelah menyimak video, silakan jawab pertanyaan berikut.

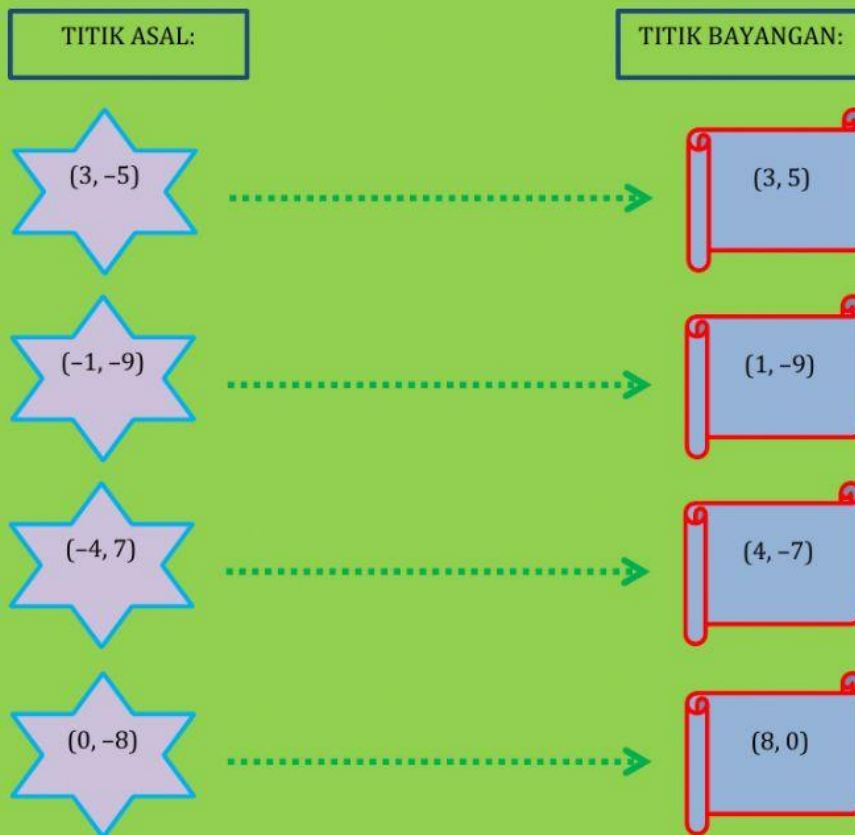
A. PILIHAN GANDA

Petunjuk: Pilihlah jawaban yang paling tepat.

1. Pencerminkan titik $(3, -5)$ terhadap garis $x = 1$ adalah
 - A. $(4, -5)$
 - B. $(2, -5)$
 - C. $(-1, -5)$
 - D. $(-3, -5)$
2. Titik $B' (4, -7)$ merupakan bayangan dari titik B yang dicerminkan ke garis $y = -2$. Koordinat titik B adalah
 - A. $(4, 3)$
 - B. $(4, -3)$
 - C. $(-4, 3)$
 - D. $(-4, -3)$
3. Titik $P(3, 2)$ dicerminkan terhadap garis $y = x$ akan menghasilkan bayangan
 - A. $P'(3, -2)$
 - B. $P'(2, 3)$
 - C. $P'(-3, -2)$
 - D. $P'(-3, 2)$
4. Titik $Q(-3, 1)$ dicerminkan berturut-turut terhadap sumbu-X kemudian terhadap sumbu-Y. Bayangan titik Q adalah
 - A. $(-1, 3)$
 - B. $(-3, -1)$
 - C. $(3, 1)$
 - D. $(3, -1)$
5. Titik $R(-5, 6)$ mempunyai bayangan $R'(-5, -8)$ akibat dari refleksi terhadap garis $y = \dots$
 - A. -1
 - B. -2
 - C. -3
 - D. -4

B. GESER DAN LETAKKAN

Petunjuk: Geser dan letakkan macam refleksi yang terjadi pada masing-masing titik asal dan titik bayangannya.



MACAM REFLEKSI:

Refleksi terhadap sumbu-X

Refleksi terhadap titik (0, 0)

Refleksi terhadap sumbu-Y

Refleksi terhadap garis $y = -x$

C. MEMASANGKAN

Petunjuk: Tariklah garis dari titik asal ke titik bayangannya jika dicerminkan terhadap garis $x = -1$.

(2, 2)



(-4, 2)

(4, 2)



(-6, -1)

(4, -1)



(-6, 2)

(2, -1)



(-4, -1)