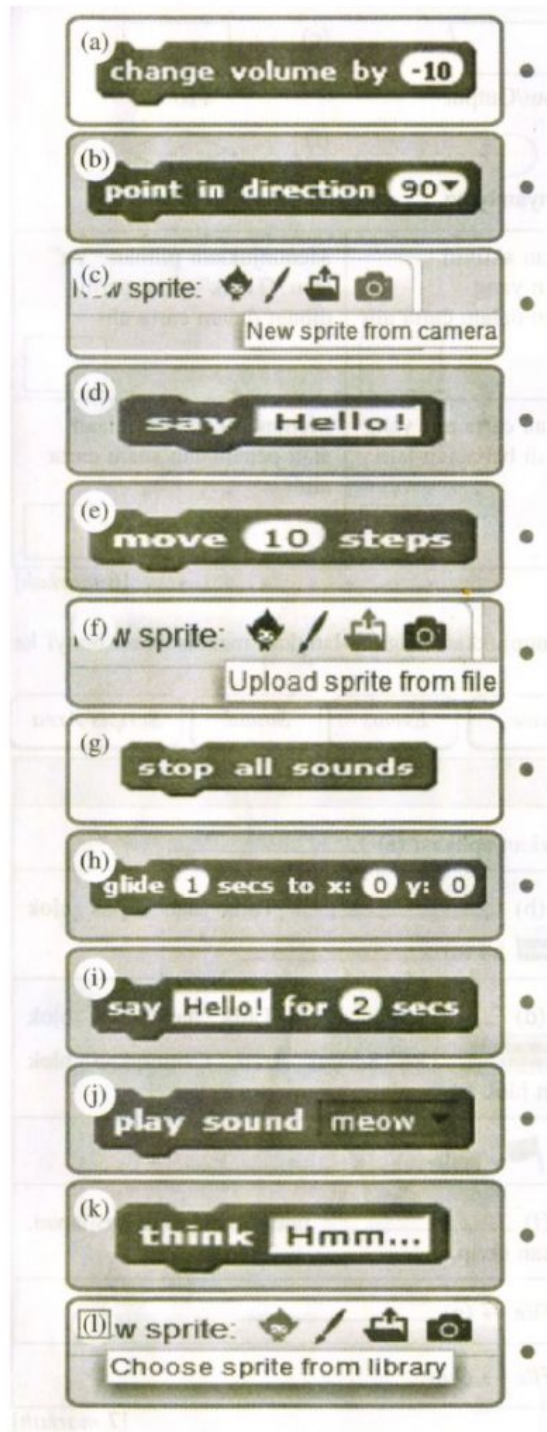


3.2 PERGERAKAN, DIALOG, BUNYI DAN OBJEK BAHARU

Kelaskan fitur-fitur di bawah mengikut kumpulan yang betul.



Fitur memasukkan dialog

Fitur memasukkan bunyi

Fitur memasukkan objek baharu

Fitur menggerakkan objek