



PEMBANGUNAN PENGATURCARAAN DALAM MIKROPENGAWAL



MENGENAL PASTI FITUR ANTARA MUKA PERISIAN PENGATURCARAAN

Scripts Area

Device Library

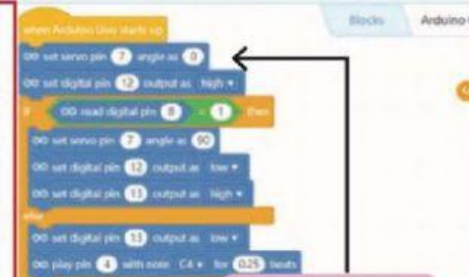
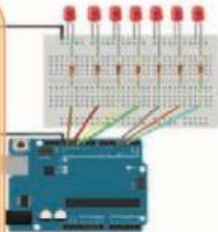
Sprite

Devices

Upload

Blocks Palette

Imej grafik secara simulasi yang melakukan arahan yang diatur cara.



Kawasan yang digunakan untuk menempatkan blok atur cara bagi membentuk pengaturcaraan yang lengkap.

Pemilihan pelbagai papan mikropengawal untuk digunakan.

Koleksi papan mikropengawal.

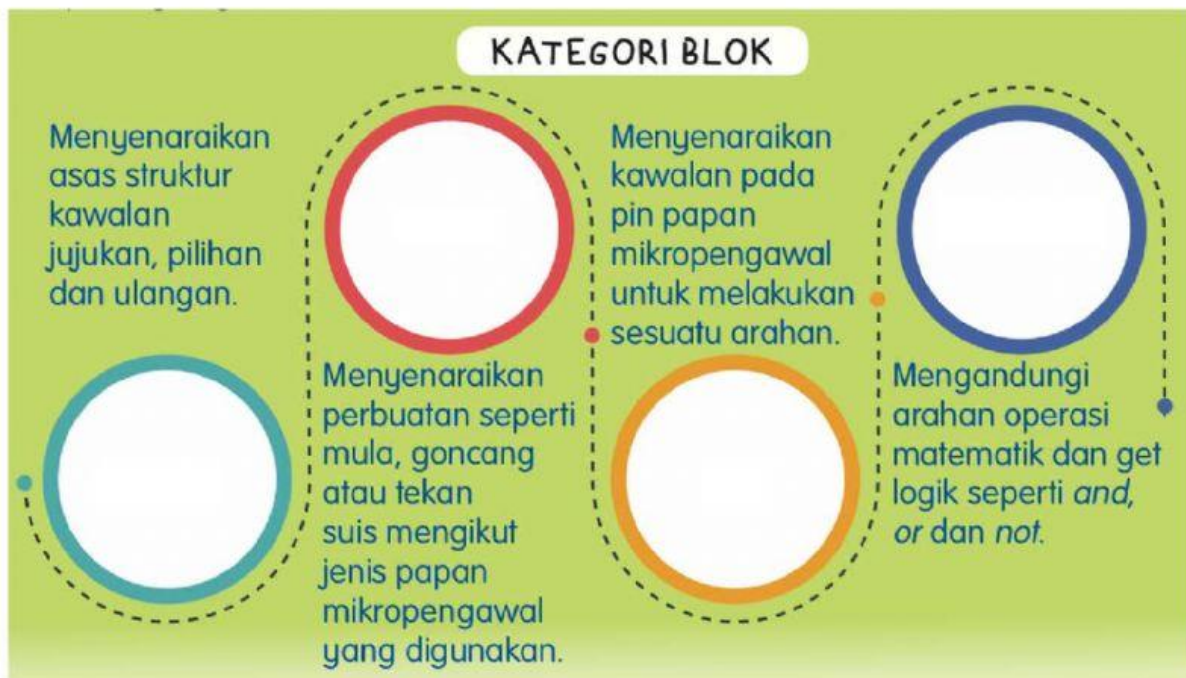
Memuat naik atur cara yang telah dibina ke dalam papan mikropengawal.

Mengandungi kategori blok.

NOTA GURU

- Melalui laman sesawang, muat turun perisian pengaturcaraan berasaskan grafik dengan berpandukan papan mikropengawal yang digunakan.
- Minta murid mencuba pilihan papan mikropengawal berlainan pada **Device Library** dan melihat perbezaan blok arahan yang dipaparkan.

Operators **Pin** **Events** **Control**

**Scripts Area****Download****Blocks Palette****Simulation Area**

BERDASARKAN HALAMAN 49 DAN 50

Isikan tempat kosong dengan jawapan yang betul

1. Script Area ialah Kawasan yang digunakan untuk menempatkan blok bagi membentu yang lengkap .
2. ialah koleksi papan mikropengawal.
3. Blocks Palette pula mengandungi kategori .
4. Kategori Blok ialah control, pin dan operators.
5. Fungsi control ialah asas struktur kawalan jujukan, pilihan dan ulangan.
6. mengandungi arahan operasi asas matematik dan get logic seperti and, dan not.
7. ialah untuk menguji atur cara tanpa menyambungkan perkakasan.