

## PROBABILIDADES

Nombres y apellidos:

Grado y sección:

1. Enlazar cada caso con su respectiva probabilidad.

Probabilidad de obtener cara al lanzar una moneda.

**1/6**

Probabilidad de obtener un número mayor a 4 cuando lanzo un dado legal.

**0**

Probabilidad de obtener el número 6 cuando lanzo un dado legal.

**1/2**

Probabilidad de obtener 7 al lanzar un dado legal.

**1/3**

Probabilidad de obtener un número menor a 7 cuando lanzo un dado legal.

**1**

2. En una caja se introducen 3 bolas rojas, 5 negras y 2 blancas. Si se extrae una bola al azar. Indicar la probabilidad de obtener: (enlazar)

Una bola negra

**0**

Una bola verde

**0,2**

Una bola roja

**0,5**

Una bola blanca

**0,3**