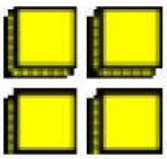
TRƯỜNG TH TRẦN QUỐC TUẤN

MÔN: TIN HỌC – LỚP 3

PHIẾU BÀI TẬP SỐ 5

<u>Câu 1:</u> Biểu tượng nào sau đây là của trò chơi Blocks?

A. B.  C.

<u>Câu 2:</u> Với trò chơi Blocks, nếu lật được liên tiếp hai ô có hình giống nhau thì…

A. các ô này sẽ biến mất

B. sẽ thoát khỏi phần mềm

C. các ô không biến mất

<u>Câu 3:</u> Để bắt đầu lược chơi mới em nhấn phím nào?

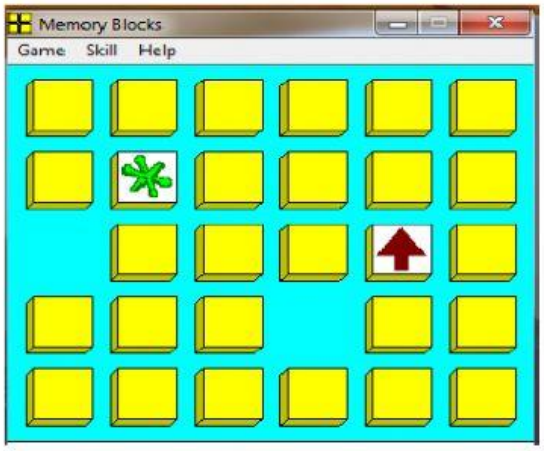
A. F1 B. F2 C. F3

<u>Câu 4:</u> Trong hình sau, khi lật ô tiếp theo thì điều gì sẽ xảy ra?

A. Ba ô được lật.

B. Không có gì xảy ra.

C. Hai ô đã lật bị úp lại, ô mới được lật.



<u>Câu 5:</u> Muốn khởi động được trò chơi Blocks em phải:

A. Nhấn phím **Enter** trên bàn phím.

B. Nháy chuột lên biểu tượng của trò chơi.

C. Nháy đúp chuột lên biểu tượng của trò chơi.

LIVEWORKSHEETS